テレビランドわんぱっく92

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

〝見る〟ことは、ぼくらの楽しみ。
〝読む〟ことが、ぼくらの楽しみ。
〝知る〟ことも、ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』
は、ぼくのもうひとりの友だち──。

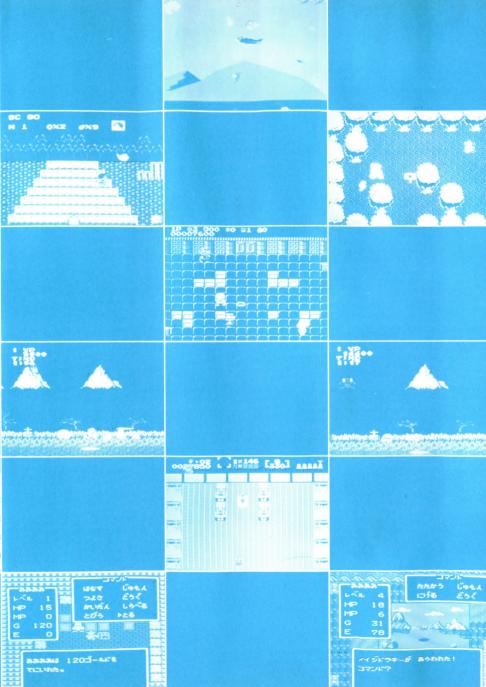
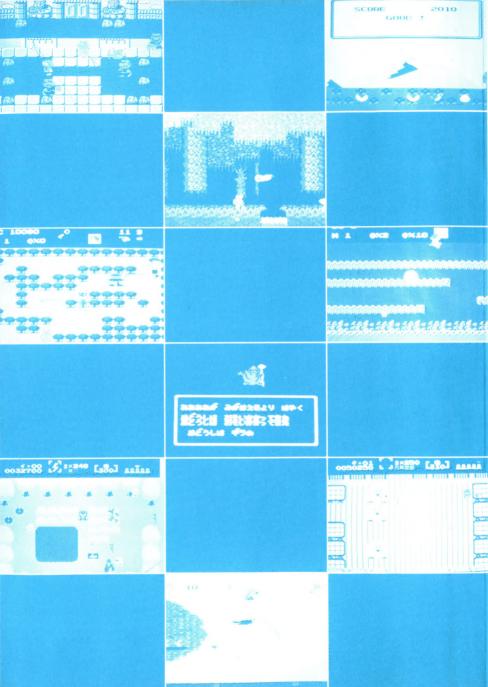
ファミリーコンピュータ大図鑑 PART13

T.M

ゲームカセットビッグプレゼント!!

最新ゲーム必勝法をパワフルに大特集!!

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

SC 80
コマンド
はなす じゅもん
つよさ どうぐ
かいだん しらべる
とびら ▶とる
ああああ
レベル 1
HP 15
MP 0
G 120
E 0
ああああは 120ゴールドを
てにいれた。
コマンド
たたかう じゅもん
にげる どうぐ
ああああ
レベル 4
HP 18
MP 6
G 31
E 78
メイジドラキーが あらわれた!
コマンド?

ファミリーコンピュータ ビッグプレゼント

★152ページにある「応募のきまり」をよく読んで、送ってくれ。抽選でプレゼントします。

©任天堂、エニックス、水木プロ・東映動画、バンダイ、東芝ＥＭＩ／レナール、エニックス、㈲マイクロアカデミー、㈱ナムコ、カプコン

最新ゲーム情報

ソロモンの鍵

テクモ　価格未定

魔法使いの少年ダーナが、2つの魔法で敵を倒しながら、カギをとって、つぎの部屋に進んでいく、アクション・パズルゲームだよ!!

東海道五十三次

サン電子　㊀4,900円

花火職人のカン太郎が考えた、新しい花火の製造法をねらう悪徳商人、剛左衛門！ 色んな敵が入りみだれて、東海道の旅が始まった。めざすは江戸!!

コスモジェネシス

アスキー　価格未定

コスモジェネシス号をコントロールして敵を撃破せよ！ スピード感たっぷり、迫力のリアル感覚—3Dスペースアクションが、TV画面にさくれつするぞ!!

テラクレスタ

日本物産　価格未定

ウイングギャリバー、緊急発進!! 宇宙魔王マンドラに征服された、地球をとりもどすのだ。マンドラの戦闘メカや、巨獣がはびこる、地上にのこされた格納庫から、パーツをうばいかえせば、合体・分離のフォーメーション攻撃が可能になるぞ。必殺のフォーメーションで敵をうちくだき、宇宙魔王マンドラの野望をぶっつぶせ!!

ゴーストバスターズ

徳間書店　5,200円

人気映画が、またまたファミコンに登場。幽霊をつかまえるための車や道具を買って、ニューヨークを舞台に幽霊退治だ!! 時間がたつと、マシュマロマンも出現して、大あばれするぞ。もう、ハラハラドキドキ。

スーパーピットフォール

ポニー　価格未定

“失われた洞くつ”の迷路の中で、ハリーが大活躍!! 行くえ不明になった姪のロンダと、猫のクイッククローを見つけ、かくされたラージのダイヤモンドを手に入れろ!!

©テクモ，サン電子，アスキー，日本物産，1984 A Colombia Pictures Industries, Inc.／1984 Activision, Inc.／1986 TOKUMA SHOTEN，アクティビジョン，ポニー

ファミリーコンピュータ

最新ゲームカセットカタログ

カセットの値段はかわることがあります。

謎の村雨城

©任天堂

《任天堂》2,600円

4つの城の城主たちをあやつる謎の生命体をたおせ!!

最初の城、青雨城をめざして進む鷹丸の前に、タヌキが出現。タヌキを切って、武器をとろうぜ。

青雨道中のスタートだ。道中はこの宿場から出発して、さいごの宿場までたどりつくとおわりだ。

水の中をとおる時は、スピードがにぶるので、気をつけよう。敵の攻撃が、かわしにくいぞ！

川の中では、動きがにぶる。うっかりしていると、やられるぞ！

青忍者が出現した！　どんどんやっつけろ！

ピカピカ忍者が、時限爆弾をおいていった。爆発に注意！

敵の攻撃をうけると、力（パワー）がへってしまう。注意しよう。

すみっこのほうに、何か宝がありそうだ。さがしてみよう！

黒忍者は、十字手裏剣を投げて攻撃してくるぞ。うまくかわせ！

青雨道中のおわりはちかい。あと少しだ、がんばろう！

青雨道中をクリアして、いよいよ青雨城内に突入だ！

侍のまちぶせだ。うまくタイミングを見て、やっつけよう。

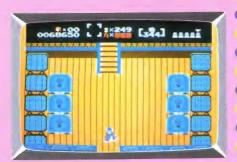
草かげから、黒忍者がねらっているぞ。ゆだんするな！

中忍(１)が、雷玉で攻撃してきた。青忍者も出現したぞ！

中忍(１)は、正面からでは手強い。横からねらってたおせ！

おっと、しまった！　敵に3回やられて、鷹丸がひとりへったぞ。

進む道は2つ。赤忍者は火炎で攻撃してくるぞ。

かくし部屋を発見。これは、お姫さまか、はたまたハンニャか？

敵のいない部屋を発見！　ここには、何か宝がありそうだ。

階段の間で門番をやっつけろ！上の階に進む階段がおりてくるぞ。

侍が、刀をふりあげた一瞬をねらって、切りこもう！

やった！　お姫さまだ。お姫さまを見つけると、鷹丸が１ＵＰ。

２人の侍が、行く手をはばむ。一歩手前でまって、スキをねらえ。

階段の間で、門番と対決！　門番の投げ縄の術は、手強いぞ。

宝が、かくされていそうな場所を、さがしてみよう。

びょうぶから、飛んでくる火炎に気をつけて進め！

かくし部屋を見つけたぞ。うしろ姿を見せているのは？

イナズマが出現！　これをとれば、イナズマの術がつかえるんだ。

天狗の、つむじ風攻撃に気をつけろ。なかなかの強敵だ！

王が出現！　これをとると、忍法３連の術がつかえるようになる。

最上階で、青雨城主に勝利！謎の青玉をおいて、きえたぞ。

赤雨道中のスタートだ。忍者の数が、ふえているので注意しよう

白い印ろうが出現。これをとると、パワーが復活するぞ。

羽矢が出現。これをとると、飛び道具として、羽矢がつかえるぞ。

王をとって、飛び道具を3連射だ。効果的に、敵をやっつけろ！

岩山では、山賊が出現。オノで攻撃してくるので、うまくかわせ。

敵の攻撃が激しいが、なんとかがんばって、王をとるんだ！

天狗と戦う時は、忍法火炎の術で、一発でしとめるのがコツ！

矢印は、道しるべだ。つぎの宿場までの近道を教えてくれるぞ。

赤雨城内をクリアして、緑雨道中がスタートしたぞ。

緑雨道中は、一面の雪景色だ。敵の攻撃は、さらにキビシイのだ。

緑雨道中のおわり。タヌキを切って、赤い印ろうを見つけよう！

角をとれば、角筋連射の術で、前3方向への攻撃ができるぞ！

地蔵を2回切りつけると、透明の術がつかえる、巻物が出現！

宿場で、白い印ろうが出現！これでパワーを復活させようぜ。

赤忍者の攻撃をうまくかわせ。タヌキも見のがすな！

岩山も、敵がたくさん出てくるので気をつけろ。手強いぞ！

うっそうとした森の中に入ったぞ。どんな敵が出てくるかな!?

いよいよ、桃雨道中だぞ。たくさんの白忍者が、いきなり出現！

この宿場には、池がある。中忍(1)の雷玉を、うまくかわせ！

白忍者と時限爆弾の激しい攻撃だ。タヌキも見のがすなよ！

門番(1)をやっつけて、上の階に進むための、階段をおろそう！

上の階の最初の部屋で、バクダンを投げてくる、敵が出現！

桃雨城主は、幻火の術をつかって攻撃してくるぞ。がんば！

あぶないぞ。天狗のつむじ風攻撃だ。ピカピカ忍者もいる！

さあ、桃雨城内での戦いだ。ナギナタをふりまわす敵を倒せ！

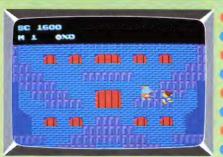
あれ〜〜、しまった！　ハンニャが出ちゃったぞ！

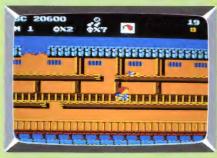
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

《バンダイ》4,900円

人間界の征服をねらう、悪い妖怪どもを、やっつけろ!!

©水木プロ・東映動画・バンダイ

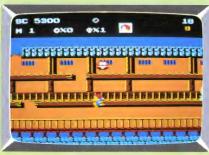
魔境からの出口をまちがえると、地獄におちてしまうので注意！巨大妖怪を倒して、脱出しよう。

4大魔境のひとつ、妖空魔境での戦いだ。目玉おやじと、毛目玉が同時にあらわれたぞ！

魔境マップを移動して、魔境に入ろう。鬼太郎の最終目的は、妖怪城の強敵妖怪を倒すことだ！

チャンチャンコをとれ！　チャンチャンコをコントロールして、敵をやっつけることができるよ！

水虎が出現！　ねずみ男も、鬼太郎のじゃまするぞ！

またもや、水虎との戦い。負けるな、鬼太郎！

10ぴきの妖怪をやっつけて、妖界魔境をクリアしたぞ！

妖界魔境に突入！　妖怪手の目が出現した。ねずみ男にも注意！

妖界魔境は、10ぴきの妖怪をやっつけるとクリアだ。がんばれ！

火炎が出現したぞ。これをとって、敵の妖怪をやっつけろ！

水晶玉が出現。これがないと、最終目的の妖怪城に進めないのだ。

指鉄砲が出たぞ。コマをかわしながら、うまくとろう！

妖奇魔境では、うばわれた人間のたましいを10コあつめてクリア。

妖奇魔境での戦い。㊙が出現したぞ。いったいどんな秘密が!?

リモコンゲタが出現。コントロールして、敵妖怪を退治！

オカリナをとれば、その数だけ仲間の妖怪をよべるぞ。

大首が出現。こいつは、かなり強いぞ。心してかかれ！

一反もめんといっしょに、早く10ぴきの敵妖怪をやっつけろ！

こうもり猫が出現！　がんばって、やっつけよう！

妖空魔境では、一反もめんに乗って空中戦！　敵を10ぴきたおせ。

毛羽毛現と、ふらり火の攻撃だ。うまく鬼太郎をコントロールせよ。

さらに、ペナンガランが、大群でおそってきたぞ！

妖炎魔境は、つるべ火をつれて、ろうそく10本に火をつけてクリア。

10本のろうそくに火をつけると出口のトビラが２つ出現したぞ！

魔境マップにもどろうとして、ひとつのトビラに入ったが……。

ここは、妖炎魔境だ。さざえ鬼の動きに気をつけろ！

おおーっと、ぬらりひよんが出現したぞ。こいつには注意しろ。

こんどのあいては、皿小僧だ。皿小僧の攻撃を、うまくかわせ！

地獄で、かくれキャラの猫娘と、夢子ちゃんが出現した！

いよいよ、妖怪城での戦いだ。強敵妖怪を倒せ！

強敵妖怪を倒すと、新たな戦いが鬼太郎をまっているぞ！

そのトビラは、見上げ入道の、地獄への入口だった。やばい！

赤舌のいる地獄もあるぞ。赤舌を倒さないと、脱出できないよ。

この地獄の巨大妖怪は、バックベアードだ。早く脱出しろ！

ドラゴンクエスト

©エニックス

《エニックス》5,500円

竜王によって闇にとざされた、
アレフガルドの地をすくえ!!

名前の登録がすんだら、ゲームスタート。王さまが、お姫さまを助けてくれと、いっているぞ。

まず、ゲームを始める前に、名前を登録しよう。4文字までの好きな名前が、登録できるぞ！

まず、たいまつを見つけたぞ。これがあれば、地下迷宮を明るくてらしだすことができるんだ。

宿屋を発見。宿屋にとまると、体力などを回復させられるのだ。

城の1階におりて、いろんな人から、話を聞いておこう！

城の1階を、すみずみまで歩きまわってみよう。

道具屋を見つけたぞ。必要なものがあったら、買っておこう！

いよいよ、城の外へ！　剣と魔法の冒険の始まりだ！

ここは武器屋。いろんな武器と、ヨロイを売っているぞ！

ゴーストが出現！　戦闘モードに突入だ。さて、どうする？

こんどは、魔法使いがあらわれたぞ。気をつけろ！

魔法使いの攻撃！　表示が赤くなって危険信号がでたぞ！

城から出て、町を見つけたぞ。町中を歩きまわってみよう。

町を出て、冒険の旅をつづけよう。勇気を出して、進むんだ！

ここは、地下の道具屋だ。何か必要な品物があるかな？

ドラゴンの炎で、20ポイントのダメージをうけてしまった！

スライムベスとの対決。うまくダメージをあたえてやったぞ！

行く手に、ガイコツが立ちふさがった。戦うか、逃げるか!?

つぎのレベルになるには、あと15ポイントの経験が必要だ！

地下で、メーダにおそわれたぞ。ひるまずに戦え！

王さまが、復活の呪文を教えてくれた。しっかりメモしよう！

スーパーチャイニーズ

©(有)マイクロアカデミー(株)ナムコ

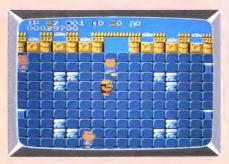
《ナムコ》4,900円

妖魔軍団をたおして、ミンミン姫を助け出せ!!

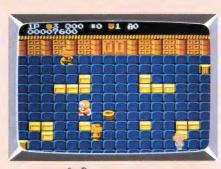
Ⓖ（ガンボール）出現！　これをとると、一定時間ガン攻撃ができ、遠くの敵もやっつけられるぞ。

カンフーの達人、ジャッキーがヤリ使いの館にのりこんだ！　パンチで敵をやっつけろ！

カンフーコマンドを、キックで倒せ！　8つの魔館は、それぞれ4つの部屋にわかれているぞ。

3番目の部屋で、墓石ユーレイの、ハカイダンが出てきたぞ！

ハカイダンにとりつかれると、動けなくなってしまうので注意！

ヤリ使いの館の、さいごの部屋。2人のデブゴンが手強いぞ！

一定数の敵をたおすと、トビラが開く。つぎの部屋に進もう！

つぎの部屋では、イソギンチャックが出現。ふんで、やっつけろ。

ヤリ使いのデブゴンとの戦いだ。負けるな、ジャッキー！

ガンマンの館、第１の部屋。ガンマンが、弾を撃ってくるぞ！

うっかり水の中におちて、２人ともやられちゃった。ざんねん！

プリンセス・キャッツの攻撃をうけると石になってしまうのだ。

凶悪モンスターユニゴン出現！火をふいて、攻撃してくるぞ。

２人同時プレイも、たのしい。２人目の主人公は、リーだ。

ボーナスステージ。Ⓔ（エキストラボール）をとろう！

ドラゴンマンが出現。剣でないとやっつけられないんだ。

激しさをます、敵の攻撃。おっ、?（クエスチョンボール）出現！

ワイルド・キャッツが出現。何回パンチしても、はねとばされるぞ。

ボーナスステージ。赤と青のハートをなぐって、得点アップだ。

メデューサ・キャッツが飛んできたぞ。パンチでやっつけろ！

いきなりイナズマーがおそってきた。ジャンプでかわせ。

バード・ウィーク

《東芝EMI》4,900円

©東芝EMI／レナール

ヒナドリに、エサをあげて育てていく、たのしいゲームだよ!!

親ドリのじゃまする、天敵に気をつけよう。うわぁ、しまった！ワシにやられちゃったよ〜。

エサを食べさせて、２羽のヒナを巣立たせると、面クリアできるぞ。がんばって育てよう！

地上に、カタツムリがあらわれたぞ。これをとると、敵のうごきが一定時間とまるぞ。

面が進むと、だんだんムズカシクなってくるんだ。がんば！

ぴょんぴょんはねる、カンガルーネズミが出てきたぞ。

カンガルーネズミがジャンプした。あぶないぞ。うまくかわせ！

キノコをとって天敵にぶつけると、一定時間気絶させられるよ。

ワシの攻撃をかわしながら、エサになるムシをつかまえていこう。

2羽めのヒナが巣立っていくぞ。これで1面クリアだもんね！

海でトビウオをとるボーナスステージだ。どんどんとろう！

ヒナが、おなかをすかせてまっているぞ。親ドリは大いそがし！

キツツキが出てきたぞ。キツツキも、天敵なので注意、注意！

ムシを、うまくつかまえたぞ。早くヒナのところへ行こう。

うしろから、カンガルーネズミがでてきたぞ。危機一髪だ！

ムササビが、木にのぼっているぞ。ムササビも、天敵だ。

いまだ！　キノコをぶつけて、ワシを気ぜつさせちゃえ！

ワシやキツツキをかわしながら、エサをつかまえていこう。

こんどは、リンゴをとるボーナスステージだ。たくさんとろう。

地上は、一面のお花畑。見とれて、ゆだんしちゃダメだよ！

「よくできました」なんて、ほめてもらえるぞ。うれしい！

地面の中から、ひょっこりモグラが、顔を出したぞ。

魔界村

©カプコン

《カプコン》5,500円

さらわれたプリンセスを助けるため、大魔王の城をめざせ!!

さあ、たいへんだ。プリンセスをすくい出すために、騎士は冒険の旅に出発する！

平和な日びを送る、騎士とプリンセス。だが、その平和も、長くは続かなかった。

とつぜん、2人のまえにあらわれたサタン！　プリンセスは、サタンにさらわれてしまった！

川をわたると、フライングナイトがおそってきたぞ！

魔術師が出現！　カエルにされないように、気をつけろ！

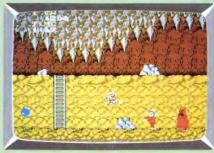
ウッディピッグが出現！　ネギでできたヤリで、攻撃してくるぞ。

しまったあ！　カエルにされちゃったよ〜。

ステージ１のさいご。門番の一角獣をたおして、クリアせよ！

レッドアリーマーとの戦いだ。３発攻撃して、やっつけろ！

一角獣を倒すと、カギが出現。トビラを開けて、さきに進もう。

ステージ2は、青白い氷の世界だ。ジャンプしながら、前進だ。

ステージ3。タワーモンスターが出たぞ。やっつけろ！

ステージ4。ドラゴンは、なかなか手強い敵だ。

ステージ5。スケルトンが出現。初めは、頭だけであらわれる。

ステージ6。ドラゴンを倒して、魔王の部屋をめざせ！

最新ゲーム
必勝法
大研究!!
注目の最新ゲームの必勝法を大公開!!
これできみは、ファミコンヒーロー!!

謎の村雨を治める者は!?

マンガ・岡崎忠彦

ある嵐の夜――

ビュ

金色にかがやく物体が村雨城におちた―

その謎の物体が
おちてからは
城内から気味の
悪いさけび声が
聞こえるように
なった――

ンげぇーっ

ぐげっぐげっ
けけげ

うんげえっ
ぐげっ…

ぐえっ…

げえる！

正体不明の
謎の生命体が、
村雨城内に
祭られていた
〝ムラサメ〟に
住みついたの
だった――

青雨城

赤雨城

謎の生命体は
村雨城以外の
4つの城主たち
をも、謎の力で
支配し……

緑雨城

桃雨城

その玉を手にした
城主たちは………
玉の力で忍軍を
あやつって、あばれ
始めるのであった

そこで、そちに村雨城以下5つの城下をもとどおりにおさめてもらいたいのじゃ……

はっ！
この鷹丸命にかえても……
青年剣士鷹丸をひそかにその城下に送りこんだのであった——
スック！

鷹丸の活躍はすさまじいものであった……
敵忍軍をものともせず、
まず、青雨城主を倒し、青玉を手に入れた——

赤雨城主も
また……

緑雨城主も
——

唯一の女城主
桃雨も倒し

4色の玉を
手に入れ、
残るは村雨城の
ムラサメのみ
——

ムラサメも苦戦しながらも破壊した

あらわれたな！謎の生命体!!

ぶあっ
はっはっはっ

これからは、
この鷹丸が
村雨城に君臨
してくれるわ!!

やめられま
へんなー

……謎の生命体を
倒した今、
鷹丸に、
こわいものは
なかつた

ムラサメは永遠に不滅です!!

謎の村雨城

青雨城・赤雨城・緑雨城・桃雨城の4人の城主を倒し、4つの謎の玉を手に入れろ!!

"鷹丸"の武器は、刀と飛び道具だ。ある宝をとっていくと、強力な武器を投げられるようになるぞ。うまくつかいわけて、有利に戦おう!!

Ⓐボタン:刀や飛び道具で敵を倒すとき使用。

Ⓑボタン:イナズマ・透明の術に使用する。

スタートボタン:ゲームをスタートさせる。

セレクトボタン:ゲーム時は使用しません。

+ボタン:鷹丸を左に移動させるときに使用。

+ボタン:上に移動。

+ボタン:右に移動。

+ボタン:下に移動。

※ポーズはⒶボタンを使用するんだよ

ゲームスタート! きみの名前を登録しよう!!

左上の写真の若武者が"鷹丸"だ。モードセレクト画面(左下の写真)で「ナマエトウロク」をセレクトして、3人の"鷹丸"のうちの、あいているひとりをえらぼう。つぎに、+ボタンをつかって、下のアルファベット表から、きみの名前をえらび出そう。こうしてきみだけの"鷹丸"を登録しておけば、電源を切っても、ハイスコアやクリアした面数を、保存しておけるぞ。

つねに画面上の表示部分に注意しよう!!

"鷹丸"の旅路は、気が遠くなるほど長い。そして、ゆくてには、数多くの妖術使いがまちうけている。

下の写真を見てくれ。このように、画面上の部分には"鷹丸"の現在のデータが、つねに表示されているんだ。敵を倒すには、まず自分の力を知らなくてはならない。これを見ながら、"鷹丸"の状態を、いつでもちゃんと把握しておこう。とくに、残りタイムと力が、重要だぞ!!

現在Bボタンでつかえる武器

鷹丸の残り人数

火炎の術風車剣の残り数

現在の位置

得点

パワー

残りタイム

ゲームオーバーになっても同じ面からスタートできる

きめられた時間内にルートをクリアできなかったり、力が0になる、といったミスをかさねると、ゲームオーバーになってしまう。でも、心配はいらないよ。「1CONTINUE」をセレクトすれば、道中、城内、それぞれのスタート画面から、ふたたびチャレンジできるんだ。ゲームをやめたいときは、「2SAVE」だよ。

鷹丸の旅路をジャマする敵キャラたち

村雨城をめざす鷹丸の旅路は、道中と城内にわかれている。道中＋城内で1ルート。

4つのルート（青雨・赤雨・緑雨・桃雨）＋スペシャル（これは村雨城内のことだよ）で、1ループだ。

道中は、宿場の画面ではじまって、草原・森・岩山・河原の4つが、まるで迷路のように組み合わされているんだ。

道中のさいごには、刀で切ると宝になるかもしれない、タヌキのいる画面があるぞ。ここにたどりつけば、面クリアだ。

強敵がたくさんまちかまえているので、じゅうぶん注意してくれ。

赤忍者。鷹丸めがけて火炎を投げつけてくる。

山賊。岩山で出現。オノで攻撃してくる。

青忍者。ウロウロするだけで攻撃してこない。

ピカピカ忍者。時限爆弾をしかけてくる。

中忍(1)。出入口のちかくから雷玉で攻撃する。

白忍者。体あたりされると、鷹丸の力がへる。

ムササビ。ふいに攻撃してくるので要注意。

中忍(2)。火炎攻撃で鷹丸の行く手をさえぎる。

黒忍者。鷹丸めがけて十字手裏剣をなげる。

土ぐも。十字手裏剣の3連発で攻撃してくる。

天狗。つむじ風攻撃で鷹丸をせめつける。

城内で鷹丸をまちうける敵キャラたち

侍。鷹丸をまちぶせしている刀つかいの名人。

中忍(3)。出入口のちかくに出現する落武者。

赤雨城主。鷹丸めがけて突進してくる。

門番(1)。投げなわの術で鷹丸を攻撃してくる。

邪鬼。鬼火を2発なげつけて鷹丸をせめる。

緑雨城主。分身の術をつかい、しつこい。

門番(2)。光玉を鷹丸になげつけて攻撃する。

青雨城主。倒すと謎の青玉をおいてきえる。

桃雨城主。幻花の術をつかう、唯一の女城主。

城内にたどり着いた鷹丸は、城主と、城主にあやつられた敵キャラたちと、戦わなければならないぞ。これがまた強いんだ。

城主はそれぞれ、謎の玉をもっていて、忍術をつかう。そのほかの敵キャラも、じつに色いろだ。ここでは、そのいくつかを紹介しちゃうから、よーく研究してくれ!!

ムラサメ

ムラサメは、飛び道具で倒せ。弱点がひとつあるから、そこをめがけて命中させるんだ!!

これが鷹丸のつかえる武器だ。

鷹丸の武器は、刀と飛び道具だぞ。遠くにいる敵をやっつける時は、もちろん飛び道具が便利だね。鷹丸が最初にもっている飛び道具は、小柄だ。でも、ある宝を手に入れると、火炎や風車剣、イナズマといった、強力な武器が投げられるようになるぞ。

ただし、Ⓐボタン、Ⓑボタンでつかう武器は、それぞれいちどにひとつしかもつことができない。Ⓐボタンでつかう武器とは、火炎と風車剣。Ⓑボタンでつかうのは、イナズマと透明の術だ。せっかく強力な武器をもっていても、つぎに弱い武器をとってしまうと、それにかわってしまうので、注意しよう。宝をとる時は、どんな宝か、よくたしかめないとダメだよ!!

武器をパワーアップして、敵と戦うのだ!!

刀

Ⓐボタンをおすと、ちかくの敵を、鷹丸が刀で切りつけるぞ!!

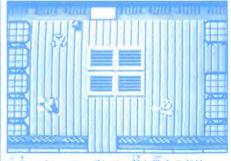
小柄

最初からもっている飛び道具。Ⓐボタンをおすと、投げられるよ。

風車剣

小柄よりも、強力な飛び道具だ。もっている巻物の数だけ、つかうことができるんだ。

火炎

もっとも強力な飛び道具だ。風車剣とおなじく、もっている巻物の数だけ使用が可能。

タヌキを切って、武器をパワーアップだ!!

城までの道中や、城内に、タヌキがいることがあるぞ。このタヌキは、武器をかくしもっているので、ぜったいに見のがすな!! タヌキを切ると武器が出現するので、これをとってパワーアップだ。

タヌキがもっている武器は、それぞれの面によって決まっているので、これをおぼえてしまうのもいいね。あの武器がほしい、なんて思ったときは、その面に行けばOKだ。

忍法風車剣の術

もっている巻物の数だけ、風車剣が投げられる。巻物をもっていない時は、つかえるのは3回だけ。

忍法火炎の術

もっている巻物の数だけ、火炎が投げられる。巻物をもっていない時は、3回しかつかえないよ。

忍法透明の術

タヌキから巻物をとると、3回だけ一定時間無敵になれる。ゲーム開始時も、3回つかえるぞ。

忍法イナズマの術

画面の敵を全滅させ、かくされている宝も出現する。巻物の数とは関係なく、3回までつかえる。

玉手箱から出る宝をとって、さらにパワーアップしよう!!

道中や城内で、タヌキから武器をとってパワーアップしても、なかなか強い敵にはかなわない。そこで、玉手箱から出てくる宝をとって、さらにパワーアップする必要があるのだ。玉手箱は、ある場所をとおると、出現するぞ。この玉手箱を、ふむか、刀で切ると、色んな宝が出てくるんだ。宝によって、つかえる術はさまざまで、タヌキからとった武器をパワーアップすることもできるんだ!!

ただし、宿場のノレンの中にかくされた玉手箱は、刀で切らないと出てこないよ。

忍法速足の術	忍法水ぐもの術	忍法羽矢の術
玉手箱から出てきた赤いわらじをとるたびに、2段階まで鷹丸のスピードがアップするんだ。速足の術をつかえば、敵の攻撃をかわしやすくなる。ただし、1回ミスをすると、スピードはもとにもどっちゃうよ!!	ふつうは、水の中に入ると、動きがにぶくなってしまう。でも、青いわらじをとると、地上を歩く時とおなじスピードで、水の上を歩くことができるようになる。ただし、その効果は1回ミスすると、なくなる。	羽矢をとると、それまでつかっていた飛び道具(小柄、火炎、風車剣のどれか)のスピードが、1.5倍にパワーアップする。ただし、羽矢の効果がつづくのは、1回ミスするまで。ミスすると、もとにもどるぞ!!

忍法無敵の術

王手箱から出たカブトをとると、その瞬間から鷹丸が点滅を始めて、無敵になっちゃうぞ。これで、どんな激しい敵の攻撃も、へっちゃらだ。でも、無敵になっている間は、刀をふらないと、宝は出ないぞ。

忍法分身の術

王手箱から出た赤い印ろうをとると、分身の術によって、鷹丸の数がひとりふえる。鷹丸が全員やられてしまうとゲームオーバーだけど、分身の術で鷹丸の数をふやせば、それだけ長く戦える、というわけだ。

忍法復活の術

白い印ろうをとると、力（パワー）が復活するぞ。画面の上に表示されている力が、3つにもどるんだ。敵の攻撃をうけて、力がへってしまった時なんかは、白い印ろうは、とっても便利だね。

忍法3連の術

王将をとると、それまでつかっていた飛び道具が、ちょっとずつヨコにずれて、3連で投げられるようになるんだ。前方にたくさんの敵がいる時に便利だぞ。その効果は、1回ミスするとなくなってしまうんだ。

忍法角筋連射の術

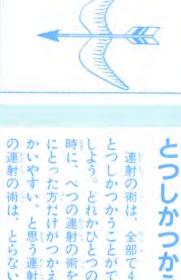
角をとると、それまでつかっていた飛び道具が、同時に前3方向に投げられるようになる。これで、前にいる敵を、効果的にやっつけることができるね。でも、1回ミスすると、効果はなくなってしまうぞ。

忍法飛車筋連射の術

飛車をとると、それまでつかっていた飛び道具が、同時にタテヨコ4方向に投げられるようになる。十字方向への攻撃ができるのでうしろやヨコにいる敵も、倒せるぞ。ただし、効果は1回ミスするまでだよ。

羽矢で忍法4連射の術!!

時どき、忍法羽矢の術の時とは、ちがった色の羽矢が出ることがあるぞ。この色ちがいの羽矢をとると、それまでつかっていた飛び道具が、4連射で投げられるようになるんだ。ちがった色の羽矢が出てきたら、ぜったい見のがさないようにしよう!!

連射の術は、いっぺんにひとつしかつかえないぞ!!

連射の術は、全部で4種類。でも、どれかひとつしかつかうことができないので、よく注意しよう。どれかひとつの連射の術をもっている時に、べつの連射の術をとってしまうと、あとにとった方だけがつかえるんだ。自分が一番つかいやすい、と思う連射の術をとったら、ほかの連射の術は、とらないほうがいいかもね!!

マップ大公開

マップをつくろう!!

マップをつくって最短コースを進め

「謎の村雨城」攻略のためには、ぜひともマップをつくろう。マップをつくれば、迷子になって、おなじところをウロウロしたり、用もないのに敵がウヨウヨいるところに飛びこまずにすむので、とっても便利。それにマップがあれば、最短コースでクリアすることができるね!!

フムフム 次は…

ちず

敵の出現場所や、宝のある場所が、ひと目でわかるぞ!!

このゲームには、たくさんの宝が出てくるし、その効果もさまざまだ。タヌキがもっている武器の種類や、玉手箱の位置と、中からどの宝が出てくるかなどを、マップにメモしておけば、鬼に金棒だ!!パワーアップしたい時に、どこに行けば、どんなパワーアップができるか、すぐにわかっちゃうもんね。

さらに、どこにどんな敵がいるかも、マップにメモしておくと、いきなり強敵が出てきても、あわてることもないよ。次の画面に進む前にマップを見て、敵の種類を調べておくと、あらかじめ作戦を考えることも可能だね。マップを有効につかって、村雨城をめざそう!!

ヒント①

青雨道中は、このゲームの練習台だ!!

マップが短かく、あまり敵の攻撃もきつくないということは、これはもう練習にうってつけだね!! この青雨道中を完ペキにマスターしておけば、さきに進んだ時に、きっと役に立つはずだ。敵のやっつけ方や、宝の出し方、パワーアップの種類なんかをしっかりとたたきこんでおこう!!

謎の村雨城の基本は、青雨道中なのだ!!

鷹丸の旅は、この青雨道中からスタートするぞ。青雨道中をクリアすれば、一番目の城、青雨城内に進むことができるんだ。

この青雨道中は、マップも短かくて、とってもシンプルだ。それに、敵の攻撃もまだそれほど激しくないので、クリアするのは、けっこうかんたんだぞ。

まず、この青雨道中で、戦い方の基本を、しっかりとマスターしよう。パワーアップのしかたなんかも、よく練習しておくといいよ!!

中忍1を、うまくやっつけてしまえ!!

ヒント②
中忍(1)をどうやっつけるのかがポイントだ!!

画面の出入口に、鷹丸がちかずくとあらわれる中忍1は、初めての人には、なかなか手強いぞ。鷹丸めがけて投げてくる雷玉にあたると、鷹丸の力がへってしまうので、気をつけよう。タイミングをはかって切りつけるか、ヨコから攻撃するのがいいぞ。正面からの攻撃は、さけたほうがいいね。

青雨城内

やはり最初の城なので、あまり部屋の数は多くないぞ。ただ、侍と門番(1)をやっつけるのに、ちょっと手こずるくらいだね。とくに、階段の間にいる門番(1)がやっかいだ。

また、城内のかくし部屋でお姫さまを見つけて、鷹丸を1UPさせるチャンスは、ぜったい見のがさないようにしよう。こんな機会は、そんなにめったにないからね。

ヒント③

侍は、1歩手前からふみこんで倒せ!!

侍が刀をヨコにかまえている時は、飛び道具で攻撃しても、すべてはねかえされてしまうぞ。侍が、刀を上段にふりあげた時をねらってたおすのがコツだ。侍を刀でやっつける場合は、少しずつちかづいていって、やはり刀をふりあげた時をねらって、1歩手前からふみこんで、切ってたおそう!!

一撃必殺！　すてみの攻撃で、侍をたおせ!!

ヒント④

青雨城主の投げてくる玉に気をつけろ!!

門番をやっつけて、青雨城の最上階に進むと、青雨城主が鷹丸をまちうけているぞ。青雨城主は、4こ連続して玉を投げつけてくるが、うまくかわさないと、鷹丸の力がへってしまうので、気をつけよう。玉をかわしながら、青雨城主をたおすのはたいへんだけど、がんばってみよう!!

青雨城主をたおして、赤雨道中に進め。

赤雨道中

火炎
白い印ろう
イナズマ
王将
火炎
白い印ろう
赤い羽矢
白い羽矢
青いわらじ
赤いわらじ

青雨道中よりも、マップが長くなっていて、初めて岩山も登場するぞ。タヌキや玉手箱から宝をとって、しっかりとパワーアップしながら進まないと、クリアするのはたいへんだぞ。赤雨城内めざして戦い進もう!!

マップが長くなっているので、迷子になる可能性が高い。きちんとマップを頭の中にたたきこんでおいて、迷子にならないように、気をつけよう。

ヒント⑤

岩山では、上にのぼる時が勝負だ!!

岩山は足場がせまいうえに、上やヨコから、山賊がオノで攻撃してくるぞ。とくに、下から上にのぼる時がたいへんだ。山賊が出てきたら、その瞬間にやっつけて、上にのぼらなくてはいけないぞ。

また、岩山では、山賊や鳥たちにやられるとミスになって、鷹丸の数がひとりへってしまうので、よく注意して動かないといけないね!!

うまく山賊をたおして、進むのだ!!

白い羽矢　角　青い巻物　赤いわらじ　白い印ろう　赤い羽矢　青い巻物

イナズマ　飛車　王将　風車剣　火炎　角　白い印ろう　かぶと　風車剣

ヒント⑥ 森の中では、天狗のつむじ風攻撃に注意!!

森の中に入ったら、天狗に注意しよう。天狗は、いきなり木の上からあらわれて、つむじ風で鷹丸を攻撃してくる。つむじ風攻撃をくらうと、鷹丸の力がへってしまうのだ。天狗と忍者の攻撃を同時にかわしながら、戦わなければならないので、けっこう苦しいぞ!!

天狗のつむじ風攻撃を、うまくかわすのだ!!

赤雨城内

階段の間がふえているので、それだけ多く門番と戦わなくちゃいけない。だから、タヌキや玉手箱から宝をとってパワーアップしないと、かなりキビシイのだ。とくに、白い印ろうや、赤い印ろうは、見のがすことができないね。

赤雨城の最上階にいる赤雨城主は、青雨城主よりも、さらに強敵なので、かくごして立ちむかおう。かなり手強いぞ!!

ヒント⑦ しっかりイナズマをとっておこう!!

青雨城にくらべると、赤雨城は部屋の数が多くなっていて、敵の攻撃も激しい。玉手箱から出てくる宝で、タヌキからとった武器（飛び道具）を、パワーアップして戦おう。忍法イナズマの術で、部屋の中の敵を全滅させるのも、いい手だ。イナズマは、見えないタヌキがかくしもっているよ!!

見えないタヌキを切って、イナズマをとれ!!

ヒント⑧ 赤雨城主は、姿をけす術をつかうぞ!!

赤雨城主が投げてくる玉は、床や壁にあたると爆発して、白忍者にかわって、さらに突進してくるので注意しよう。また、赤雨城主は、ときどき姿をけすので、戦いにくいあいてだ。タヌキからとった武器を、玉手箱の宝でパワーアップしておいて、どんどん攻撃しつづけないと、やっつけられないぞ!!

武器を強化して、赤雨城主をたおせ!!

緑雨道中

マップが長く、敵の攻撃はさらに激しさをましてくる。敵の数も多くなっている。画面の中に、いちどにたくさんの敵が出てくると、なぜか鷹丸の動きがにぶくなってしまうので、よく注意しないと、すぐにやられるぞ。
また、マップの後半には、川が多い。どこかで青いわらじをとっておかないと、ここはキツイ。

時限爆弾や忍者の数が多くなっているので、注意しよう。また、この緑雨道中のマップには、とても川が多いので、忍法水ぐもの術をつかわないと、歩きづらいぞ。

ヒント⑨ いきなり出現する、土ぐもに気をつけろ!!

忍者などの敵と戦っていると、とつぜん土の中から土ぐもがあらわれて、3連発の十字手裏剣で攻撃してくる。3発の十字手裏剣を3発投げると、土ぐもは、また土の中にもぐってしまうんだ。うまく、土ぐもとの距離を充分にとらないと、やられてしまうので、気をつけること。土ぐもの攻撃パターンを、よく研究してみよう!!

土ぐもの動きを見ぬいて、倒せ!!

青いわらじ
赤いわらじ
火炎
青いわらじ
風車剣
白い印ろう
青いわらじ
イナズマ
王将
赤いわらじ
角
風車剣

ヒント⑩ 忍法水ぐもの術は、かならず必要だ!!

この緑雨道中のマップの後半は、ほとんどが川だ。鷹丸は、川を泳いでわたることもできるけど、移動するスピードがにぶってしまうので、非常に不利だね。だから、青いわらじをとって、忍法水ぐもの術をつかえるようにしておくのは、ぜったいに必要なことだ。青いわらじがどこにあるか、おぼえよう。

青いわらじをとれば、水の上も歩けるのだ!!

緑雨城内

鷹丸を1UPさせることができる、お姫さまのかくし部屋がたくさんあるけど、そのぶん敵の攻撃も激しいので、気をつけよう

ひょうふからは、火の玉がどんどん飛んでくるし、中忍や侍の数も多くなっているぞ。ここを切りぬけるには、やはりパワーアップが必要だね。パワーアップしながら進まないと、そうとう苦しいぞ!!

白い印ろう
風車剣
白い印ろう
青い羽矢
王将
赤いぞうり
青い羽矢
火炎
角
王将
火炎
青い羽矢
イナズマ
青い巻き物
火炎
赤いわらじ
白い羽矢
風車剣

ヒント⑪ ピカピカ忍者が出てきても、あわてるな!!

緑雨城内では、ピカピカ忍者が、ほかの忍者といっしょに出てくる部屋がけっこうあるんだ。この攻撃がまた、けっこうキツイけど、よく見るとピカピカ忍者は、たった2人しかいないはずだ。時限爆弾やピカピカ忍者自身の爆発に気をつけながら、2人ともやっつけてしまうと、あとがらくだぞ!!

ピカピカ忍者は、遠くから攻撃するのがコツ。

ヒント⑫ 緑雨城主の、分身の術にまどわされるな!!

緑雨城主は、鷹丸にむかって玉を投げて、しつこい攻撃をかけてくる。さらに、分身の術もつかうので、どれが本物か、わからなくなってしまうんだ。でも、緑雨城主の分身の術をやぶる方法は、ちゃんとあるぞ。忍法イナズマの術をつかえば、緑雨城主の分身がきえて、どれが本物かわかるのだ!!

忍法イナズマの術で、本物を見つけろ

桃雨道中

これまでの3つの道中にくらべると、この桃雨道中は、マップがもっとも複雑だ。迷路のようになっているので、でたらめに進んでも、迷子になるだけだ。どう進むといちばん近道か、考えてみよう!!

ヒント⑬ 最短距離で、宿場の迷路をぬけ出そう!!

桃雨道中のマップの前半は、すべて宿場だ。宿場のいたるところに時限爆弾がおいてあるので、充分気をつけよう。敵の攻撃も、ぐんと激しいぞ!!

マップの前半は、大きな迷路になっている。おなじような画面がつづいているので、とても迷子になりやすいんだ。また、出口のところに時限爆弾がおいてあるので、うかつに進むことができない。ピカピカ忍者も出てくるので、やっかいだね。ここは、最短距離をとおりぬけるのが、安全で確実だ。どう進むと近道か、考えよう!!

迷わないように、マップをおぼえよう。

赤わらじ　風車剣　角　白い印ろう　赤いわらじ　白い羽矢　火炎

赤い羽矢　カフト

白い羽矢　王将　青い巻物　火炎　白い羽矢

赤いわらじ　赤い羽矢　イナズマ

ヒント⑭

3つめの岩山は、敵の攻撃が激しいぞ!!

この桃雨道中には、岩山が3カ所ある。ここには、もちろん山賊も出てくるけど、トリも鷹丸をねらってくるので、やっかいだ。とくに、3番めの岩山が難関で、鳥がたくさん出てくるよ。山賊の攻撃をかわし、かつ鳥の集団をいかによけるか。きみのテクニックの見せどころだ!!

岩山で鷹丸をおそう、トリの集団に注意。

桃雨城内

これまでの城の中で、この桃雨城は、部屋の数がいちばん多い。それに、出てくる敵の数も多く、どんどん強い敵が出てくるんだ。

最上階にいる桃雨城主は女だけど、4人の城主の中では最強だ。8方向に飛びちる花を投げつける、幻花の術をかわしながら戦おう。村雨城は、すぐそこだぞ!!

ヒント⑮ 階段の間が多いので、かくごを決めろ!!

階段の間でとおせんぼしている門番は、忍法透明の術や、忍法イナズマの術をつかえば、倒すことができる。しかし、この桃雨城内には階段の間が多い。透明の術やイナズマの術は、つかえる回数がかぎられているので、術がたりなくなってしまう。そんな場合は、ひとりひとりやっつけていくしかないのだ。

術がつかえなくても、がんばれ！

ヒント⑯ いきなり攻撃してくる中忍(7)に気をつけろ!!

部屋の出口にちかづくと、髪の長い中忍(7)が、いきなり攻撃してくるので気をつけよう。中忍(7)は、この桃雨城内で初登場だ。これまで出てきた中忍たちとは、攻撃パターンがちがうので、よく注意しないと、あっさりとやられてしまうぞ。中忍(7)の攻撃パターーンを、早く見ぬくのだ!!

中忍(7)は手強い敵だ。心してかかれ！

勝ち進むためには、宝をとって、鷹丸をパワーアップさせることが必要だ。それぞれの、敵の攻撃パターンをよく知ることも大切だね。がんばって、さいごの村雨城をめざせ!!

必勝法①

あとから、弱い飛び道具はとっちゃダメ!!

タヌキを切ると出てくる飛び道具は、火炎と風車剣の2種類だ。どっちも、初めからもっている小柄よりも強力だけど、火炎のほうがより強力だぞ。火炎をつかっている時は、あとから風車剣が出ても、とらないようにしよう。飛び道具は1種類しかもてないので、あとから風車剣をとると、攻撃力がダウンしてしまうからね!!

飛び道具の中では、火炎が最強だ!!

必勝法②

中忍(1)が投げてくる、雷玉には気をつけろ!!

それぞれの画面で、鷹丸が出入口にちかづくと出現する中忍(1)。こいつは、雷玉を投げて攻撃してくる強敵だ。中忍(1)がとおせんぼしているかぎり、次の画面に進めないので、なんとしてでも、やっつけよう。忍法透明の術をつかえば、簡単に倒せるけどつかえる回数はかぎられているので、よく考えて!!

中忍1の雷玉をうまくかわしながら、攻撃だ。

必勝法③

ダメージをうけたら、白い印ろうをとれ!!

画面の上には、鷹丸の力（パワー）が表示されている。力はぜんぶで3つ、敵の攻撃をうけるたびにひとつずつへっていく。力が3つともなくなると、鷹丸の数がひとりへってしまうぞ。でも、白い印ろうをとれば、忍法復活の術で、力が3つにもどるのだ。白い印ろうで、ダメージを回復させよう!!

白い印ろうをとりながら戦っていくといい。

必勝法④

タヌキや玉手箱は、何回でも出現するぞ!!

ある画面で、タヌキや玉手箱の宝をとってしまっても、もういちど、その画面にもどると、ちゃんとタヌキがいるし、玉手箱も出現する。つまり、これを利用すれば、おなじ場所でその宝を、何回もとることができるわけだ。たとえば、白い印ろうの出る場所をおぼえておけば、何回でも力を回復させることができるので、便利。

宝の種類と位置をおぼえろ。

ムラサメの秘密をさぐれ!!

このゲームは、道中＋城内で1ルートで、4ルート＋スペシャル（村雨城内）の、5パターンがあるんだ。それぞれの道中は、まず宿場からスタートして、宿場でおわる。

必勝法⑤

1歩手前で、侍のスキをねらえ!!

侍は、鷹丸がいる高さにピッタリ合わせて、上下に移動するぞ。でも、左右には移動しないので、ちかづきすぎなければ、刀で切られる心配はない。侍は飛び道具をつかわないので、1歩手前までちかづいても安全。そして、侍が刀を上にふりあげたら、その一瞬をのがさずに、一気にふみこんで、刀で切る！ これが侍のたおし方だ。

侍が刀をふりあげた瞬間に切ろう!!

必勝法⑥

ナギナタをつかう敵にはちかづきすぎるな!!

ナギナタをふりまわす敵は、あまりちかづきすぎると危険だ。うかつにそばによると、ナギナタでばっさりやられてしまうぞ。ナギナタの敵をたおすには、飛び道具が有効だ。これなら遠くから攻撃できるので、ナギナタにやられずにすむぞ。はなれたところから、飛び道具でどんどん攻撃しよう!!

できるだけちかよらず、飛び道具でたおせ!!

必勝法⑦

透明の術をつかって、門番をやっつけろ!!

城の中の、階段の間にいる門番(1)は、投縄の術をつかう強敵だ。こいつらをたおさないと、上の階に進む階段がおりないが、投縄をかわすのが、とてもたいへんだ。おまけに、びょうぶからは、火の玉がどんどん飛んでくる。忍法透明の術をつかって、門番(1)を速攻でやっつけて、すぐに階段をのぼろう。

階段の間で戦う時は、透明の術がとても有効。

必勝法⑧

イナズマとカブトは、いちどしか出ないぞ!!

必勝法(4)で説明したように、タヌキや玉手箱から出る宝は、何回でもとることができる。でも、イナズマとカブトだけは、1回しか出てこないので、よくおぼえておくこと。イナズマやカブトは、いちどとってしまうと、もう出てこないぞ。だからイナズマとカブトは、有効につかおう。たとえば、忍法イナズマの術は、画面の敵を全滅させて、宝も出現させることができるけど、つかえるのは、たったの3回だけ。やたらとつかうなよ!!

1回しか出ない宝もある。

鷹丸め、かくごしろよ

４人の城主をたおして、４つの玉を手に入れると、いよいよ村雨城に入ることができる。ムラサメを倒し、謎の生命体の正体を、あばくことができるか!?

必勝法⑨
お姫さまとハンニャをまちがえて出すな!!

城内のどこかにあるかくし部屋で、お姫さまを見つけると鷹丸が１ＵＰ！　これは、見のがせない。でも、お姫さまじゃなく、ハンニャがいることもあるので注意しよう。まちがってハンニャを出してしまうと、城内のどこまでも鷹丸を追いかけてきて、逃げきるのはムズカシイ。お姫さまもハンニャも、最初は見わけがつかないぞ!!

姫かハンニャか？　運命のわかれ道

必勝法⑩
ピカピカ忍者は、遠くから飛び道具で攻撃だ

白と黒に点滅するピカピカ忍者は、時限爆弾をおいていく、イヤなやつだ。さらに、ピカピカ忍者は刀で切ると爆発してしまうので、気をつけよう。時限爆弾や、ピカピカ忍者の爆発にまきこまれると、鷹丸の力がへってしまうぞ。ピカピカ忍者には、なるべくちかづかないで、飛び道具でやっつけろ!!

はなれたところから、飛び道具を投げつけろ。

必勝法⑪
イナズマの術をつかい宝の場所を見つけよう

タヌキは初めから見えているけど、玉手箱は、その場所をとおらないと出てこない。いちいちさがすのは、とってもたいへんだ。でも、忍法イナズマの術をつかえば、画面の敵を全滅させるついでに、かくされた宝も出現するので、一石二鳥だ。でもイナズマの術は、3回しかつかえないことをわすれるな。

忍法イナズマの術をつかえば1発で宝が出現。

必勝法⑫
それぞれの城主の術や弱点を研究しよう!!

青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城のそれぞれの城主は、特殊な術をあやつる強敵ぞろいだ。城主を倒すためには、まず城主たちの攻撃方法を、よく研究することが大切だ。攻撃方法がわかったら、もっとも効果的な戦い方を考えてみよう。術をどうやってかわしたらいいか、そして、どんなパワーアップをしておくと有利か!? 城主たちを倒して、4つの謎の玉を手に入れなければ、さいごの、村雨城に入ることはできないぞ!!

城主たちの弱点をさがせ。

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

カランコロン。ゲタの音をひびかせて、鬼太郎がいくぞ。妖怪退治はまかせろ!!

＋ボタンをおしながら、Ⓐボタンをおすと、その場所から鬼太郎が下へ飛びおりるぞ。ゲームを中断するときは、スタートボタンをおそう。

Ⓐボタン：鬼太郎をジャンプさせるとき使用。

Ⓑボタン：毛針を発射させるときに使用。

スタートボタン：ゲームをスタートさせる。

セレクトボタン：スペシャルわざをえらぶ。

＋ボタン：鬼太郎を左に移動させるとき使用。

＋ボタン：上へ移動。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：しゃがむ。

※このゲームは、ひとり専用なんだ。

ゲームがはじまって、鬼太郎が最初にいくのは、魔境マップだ。妖空魔境・妖奇魔境・妖界魔境・妖炎魔境、そしてミステリー魔境が、位置をかえながら次つぎと出現するから、ぜんぶクリアしてしまおう。クリアすると、それぞれの魔境のあとが、きれいな花畑にかわるぞ。

このゲームの最大の目的は、魔境を制圧して、人間界の平和をとりもどすことなんだ。おなじみの妖怪もいるけど、敵ならぜんぶやっつけよう!!

主人公のゲゲゲの鬼太郎。武器は毛針だ。わるい妖怪どもをビシバシやっつけるぞ。

味方　ぬりかべ

味方　子泣きじじい

味方　砂かけばばあ

人間界の征服をくわだてる妖怪軍団!!

[illegible]三郎
妖界地獄にいる。上からふってくるように、あらわれるぞ。

のっぺらぼう
ぴょんぴょんはねる。白い球をおとすから、気をつけよう。

ねずみ男
鬼太郎をうらぎってばかりの、ずるい、あのねずみ男だよ。

だるま
地面をコロコロところがってきて、鬼太郎のじゃまをする。

キムジナー
地面の上をはってきて、鬼太郎のじゃまをするぞ。

フランケンシュタイン
外国妖怪だって出現するのだ。ぬわーっと追いかけてくるぞ。

木の葉
あまり強くない。でも、上からくるので注意した方がいいぞ。

ペナンガラン
にょろにょろ動く。やっつけるのがむずかしくなかなか強い。

あまめはぎ
コマをおとしながらおりてくる。コマにあたるとやられる。

土ころび
地面をころがってきて、じゃまをする。飛びこえてやろう。

鬼太郎にあたえられた使命は、人間界の征服をたくらむ、悪い妖怪どもを退治することだ。魔境マップにあらわれる魔境を、次つぎとクリアして、早く平和をとりもどそう。

必勝法①

スペシャルわざその(1) 指鉄砲で狙い撃て!!

鬼太郎が、最初からもっている武器は、毛針だけだ。でも、画面にあらわれる指鉄砲をとれば、これがつかえるようになるんだ。

スペシャルわざは、画面の右上に表示されるから、セレクトボタンでえらんで、Ⓑボタンで発射しよう。この指鉄砲をつかえば、強い敵でも一発で倒せるから、かならずとろう。

鬼太郎の右上に指鉄砲があらわれた

必勝法②

スペシャルわざその(2) チャンチャンコをとれ

これも、指鉄砲とおなじように、あらわれたらかならずとっておこう。つかいかたも、セレクトボタンでえらんでからⒷボタン、と指鉄砲のときとまったくおなじだ。

これを出すと、コントロールできて、敵の動きがおそくなるから、かんたんにたおせるんだよ。

鬼太郎のまうえにチャンチャンコがあるぞ。

リモコンゲタが出現。きえないうちにとれ。

必勝法③ スペシャルわざその(3) リモコンゲタをとれ

リモコンゲタは、リモコンという言葉からもわかるように、自由自在に、あやつることができるんだよ。これは、とっても、便利なことだ。

これを出して、うまくコントロールして、妖怪どもの動きをふうじてしまおう。そして、とくいの毛針攻撃だ。強敵には、とっても有効な方法だぞ!!

火炎。これも鬼太郎のスペシャルわざなのだ。

必勝法④ スペシャルわざその(4) 火炎でやっつけろ!!

なんだか人魂みたいで、こわいかんじもするんだけど、これは火炎といって、鬼太郎の武器になるものだ。そう、スペシャルわざだ! だから、出現したら、かならずとっておかなくちゃダメだぞ。

これを発射すると、クルクルまわって飛んでいって、敵の妖怪を一発でやっつけることができるんだ。

妖空・妖奇・妖炎・妖怪の四大魔境が鬼太郎をまちうけている。それぞれ、妖怪10ぴき退治・たましいを10個あつめる・ろうそく10本に火をつける・妖怪10ぴき退治でクリア。

必勝法⑤

オカリナをとると、仲間妖怪がよべるぞ!!

オカリナをとると、妖怪城で仲間妖怪がよべるぞ。仲間妖怪というのは、ぬりかべ、子泣きじじい、砂かけばばあ、の3人のことだ。

ぬりかべは、敵の攻撃をふせいでくれるし、子泣きじじいは、敵にとりついて動きをとめてくれる。砂かけばばあは、砂をまいて、敵の攻撃をよわめてくれるんだ。強い味方だね。

オカリナの落下地点へ急ぐ鬼太郎。

必勝法⑥

水晶玉をとって、砂かけばばあにあおう!!

このゲームの最大の目的は、妖怪城を陥落させることなんだ。でも、妖怪城は、強い妖術によって閉ざされている。それを解くには、まず、水晶玉を手に入れなくちゃならないんだ。そして、これをもって、魔界マップにある砂かけばばあの家へ行ってごらん。鬼太郎に妖術を解く呪文をかけてくれるよ。

水晶玉をとって、砂かけばばあの家へ行け。

必勝法⑦
出口は、地獄へつづいているかもしれない!!

鬼太郎が、魔境をクリアすると、どこかへつながっている出口があらわれるよ。でも、それは、どこへつながっているのかわからないんだ。地獄につながっている場合もあるから大変だ! たったひとつ、かならず魔境マップにつながっている出口があるぞ。出口のうえに何か目印があるから、すぐわかるぞ。

おや? 出口の上に何かいるぞ。なぜ?

必勝法⑧
夢子ちゃんをさがしだし、かならずあおう!!

なんと、夢子ちゃんに会うことができるぞ。ある方法で妖怪をやっつけていると、夢子ちゃんが出てくるんだ。夢子ちゃんに会うと、面がクリアできるから、かならず会おう。でも、猫狼がいっしょに出てきて、夢子ちゃんにあうのをじゃまするから注意しようぜ。

猫娘はけとばしてくるから、注意しよう。

妖怪地獄では、巨大妖怪を倒さないかぎり、魔境マップへはもどれない。そのうえ、スペシャルわざが、ここではつかえない。しかし、人間界の平和のために、鬼太郎ガンバレ。

必勝法⑨
㊙マークにかくされている秘密をさぐれ!!

鬼太郎の行くさきざきに、しょっちゅうあらわれるのが、この㊙マークだ。いったい、どんな秘密がかくされているのだろう? それはまだだれも知らないのだ。

㊙マークは、とると1000点のボーナスがもらえるぞ。その秘密を、もし、きみが解けたとしたら、これはとてつもない大発見になるぞ。挑戦してみようぜ!!

㊙マークにむかって飛ぶ鬼太郎。

必勝法⑩
鬼太郎の動きがスピードアップするぞ!!

ある妖怪をとると、鬼太郎のうごきが一定時間スピードアップする。左の画面をよーく見れば、それか何かは、きっとわかるよ。それから、これはあまり大きな声ではいえないんだけれど、点滅しているリモコンゲタをとると、鬼太郎が一定時間、無敵になるぞ。無敵キャラはほかにもあるからさがそう。

鬼太郎の右上になんだか妙な妖怪がいるぞ。

必勝法⑪
目玉のオヤジは、鬼太郎のつよーい味方だぞ

かん高い声をだして、鬼太郎にさまざまなアドバイスをする、あの目玉のオヤジ。目玉のオヤジはいつでも鬼太郎の強い味方だ。どこかにいる目玉のオヤジにあうと、鬼太郎のかずがひとりふえるからかならずさがしだそう。でも、目玉のオヤジによく似ている毛目玉にちかづくと、ひとりへっちゃうぞ。

左にいるのが目玉のオヤジで、右が毛目玉。

必勝法⑫
巨大妖怪には急所がある。目玉をねらえ!!

妖怪地獄の主、巨大妖怪はかなりの強敵だ。しかし、こいつを倒さないと、魔境マップにはもどることができないぞ。

巨大妖怪の急所は目玉や鼻だ。ここを攻撃すれば、毛針でも、かんたんに倒すことができる。うまくタイミングをはかって、一発で命中させよう。

巨大妖怪の急所に鬼太郎の毛針が見事に命中。

ドラゴンクエスト

アレフガルドの地に、平和をよびもどせ!! 魔の権化、竜王をたおすのだ!!

DRAGON QUEST
▶START
CONTINUE
–MESSAGE SPEED–
SLOW ▶NORMAL FAST
©1986 ENIX

遠い昔——アレフガルドの地は、闇にとざされていた。だが、伝説の勇者ロトが魔王をたおし、光の玉で魔物をふうじこめて、平和をとりもどしたのだ。そして、平和が長くつづいた。

しかし、ある日、竜王が出現し、光の玉をうばったため、アレフガルドの地は、ふたたび闇につつまれてしまったのだ!! 竜王をたおせるのは、勇者ロトの血をひく者だけなのだ。ロトの血をひく者。それはきみ自身だ!!

主人公の上下左右の移動には、＋ボタンをつかうぞ。Ⓐボタンをおすと、コマンド表示窓があらわれ、コマンドを入力することができる。＋ボタンで、やりたいコマンドをえらんだら、もういちどⒶボタンをおして、コマンドを入力するんだ。また、文章表示窓に▼が点滅している時にⒶボタンをおせば、つぎの文章が表示されるよ。もし、コマンド入力をと中でやめたい時は、Ⓑボタンをおすんだ。これで、命令をとりけすことができるぞ。コントローラーのつかい方をよくおぼえて、竜王をたおそう!!

まず最初に名前を登録だ!!

タイトル画面が表示されている時に、STARTボタンをおすと、セレクト画面になるぞ。SELECTボタンでゲームを最初からやるか(START)、それともつづきから始めるか(CONTINUE)えらぼう。また、+ボタンの左右で、ゲーム中のメッセージの表示スピードがかえられるよ。初めてプレイするときは、もちろんSTARTボタンをおすんだ。すると、名前登録画面が出てくるので、4文字までの名前を登録しよう。

きみは、このゲームの中では、ロトの血をひく勇者だ。だから、できるだけ強そうな名前を登録しちゃおうぜ。さあ、いよいよ冒険開始だ。

このゲームは、コマンドを入力することによって、進んでいくぞ。場合によって、コマンドをつかいわけよう。人に話しかけたい時は「はなす」、自分の足もとをしらべる時は「しらべる」、宝箱をとる時は「とる」をえらぼう。

また、戦闘モード時のコマンドは、「たたかう」と「にげる」の2種類。「たたかう」をえらぶと、敵を攻撃するぞ。あぶないと思ったら、「にげる」をえらんで、逃げるが勝ちだ。

人に話しかけて、情報入手だ。戦うか、それとも逃げるか!?

きみをまちうけるものは何!?

町や城の外に出ると、さまざまな怪物どもが、きみにおそいかかってくる。怪物に出会うと、自動的に戦闘モードに突入だ!! 戦うか、それとも逃げるか!? 冷静な判断力が必要だぞ。敵の強さと自分の強さなどをよく考えて、コマンドを入力しよう!!

これが、ふだん移動する画面だ。

怪物と出会い、戦闘モードに突入。

戦闘の結果が表示されるぞ。

冒険のじゃまをする敵!!

スライム
青い色をしている。敵の中で、もっとも弱いやつだ。

スライムベス
赤い色をしているぞ。スライムより、少しだけ強い。

おおさそり
オレンジ色をしているぞ。強さは中ぐらいだ。

鉄のさそり
灰色をしているぞ。おおさそりよりも強い。

ガいこつ
青い色をしているぞ。強さは、おおきそりと同じくらい。

しりょう
茶色い色をしているぞ。がいこつよりは、強い。

ドラキー
青い色をしているぞ。それほど強くはない。

メイジドラキー
ピンク色をしているぞ。強さは、中ぐらいだ。

メーダ
不気味な姿をしているぞ。強さは中ぐらいだ。

ドロル
強さは、中ぐらいだ。あまりゆだんするな。

ゴースト
オレンジ色をしているぞ。あんまり強くはない。

メトロゴースト
ゴーストよりも三強くて、強さは中ぐらいだ。

まほうつかい
灰色をしているぞ。強さは中ぐらいだ。

まどうし
茶色をしているぞ。魔法使いよりも強いんだ。

リカントマムル
茶色をしているぞ。こいつは、とっても強いんだ。

キメラ
青い色をしているぞ。強さは、おおきそりより、やや上。

メイジキメラ
金色をしているぞ。なかなか手強い怪物だ。

ゴールドマン
全身が金色をしているぞ。とっても強いのだ。

ドラゴン
緑色をしているぞ。すごく手強い。

きみの助けになってくれる人たち!!

アレフガルドには、きみに協力してくれる人がたくさんいるぞ。人にあったら、とりあえず話しかけてみよう。何か役に立つ情報が聞けるかもしれないよ。意味不明の情報でも、いつか役に立つ時がくるかもしれないから、しっかりとメモしておこう。また、旅をするのに便利な、魔法をかけてくれる人だっているんだ。

兵士

おじょうさん

商人

おじいさん

兵士

おじさん

町の中には、色んな店があるぞ。武器や道具を売ってくれたり、また、いらなくなった道具を半値でひきとってくれたりするんだ。上の写真は宿屋のかんばん。ここで戦いの疲れをいやすことができる。

武器屋	色んな武器と鎧を売っているぞ。目印はかんばんだが、かんばんを出していない武器屋もある。店によって、品物の種類がちがうよ。
道具屋	たいまつ、薬草など、日用雑貨やめずらしい品物を売っている。いらなくなったものは、ここでひきとってもらえるぞ。
宿屋	とまると、へったHPやMPを、最大値まで回復させることができるんだ。宿泊料金は店によってちがうので注意しよう。
カギ屋	どんなトビラでも開けられる、魔法のカギを売っている。でも、どこの町にカギ屋があるかは、よくわかっていないんだ。
聖水屋	魔物よけの聖水を売っている聖水屋があるというウワサだが、その場所など、くわしいことは不明だ。さがしてみよう。

冒険の旅に役立つ道具

武器

敵を倒すために、ぜひとも必要なのが武器だ。武器屋で買えるけど、強力な武器ほど、値段は高いぞ!!

名前	説明
竹ざお	ただ竹を切ってきただけの、ごく簡単な武器だ。値段が安いので買いやすいけど、威力はないぞ!!
こんぼう	樫の木の丸太をけずって作ったもので、にぎりやすくできている。竹ざおよりは、強力な武器だ。
銅の剣	青銅で作られた長剣だ。竹ざおや、こんぼうよりも強力で、かなりのダメージを、敵にあたえることができるぞ。
鉄の斧	戦闘用に作られたオノで、全体が鉄でできている。欠点としては、重くてつかいにくいことだが、その威力は強力だ!!
鋼鉄の剣	鋼鉄から作られた長剣で、なんといっても軽くてじょうぶ。しかも、その威力は、じつに強力だぞ。

鎧

鎧は、自分の体を守るためにある。武器とおなじように、いい鎧ほど値段が高い。お金をたくさんためて、なるべくいい鎧を買い、ダメージを少なくしよう。

名前	説明
布の服	あつい麻布で作られている。あまり防御力はないけど、はだかでいるよりは、いくらか敵からうけるダメージが少なくなるぞ。ないよりはましだ。
皮の服	なめし皮を、にかわでぬりかためて作った、戦闘用の服。かるくて動きやすいけど、防御力は布の服より、ややいいくらいだね。
鎖帷子	細い金属の糸であみあげた鎧だ。かるくて、しかも動きやすいぞ。敵からうけるダメージを、だいぶ弱めてくれるよ。
鉄の鎧	鉄板を打ちのばして作った、強力な鎧。重くて動きにくい、という欠点はあるものの、敵の攻撃に対しての防御力は、かなり強力だぞ。
鋼鉄の鎧	鋼鉄を加工した部品を組みあげて作った鎧。とても強力で、がんじょうだ。敵のほとんどの攻撃から、体を守ってくれるぞ。

盾

盾も鎧とおなじで、敵の攻撃をふせぐものだ。盾と鎧をそろえれば、敵の攻撃をかわしやすくなるぞ。

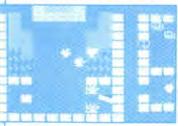
皮の盾	鉄の盾
アレフカルドで、広くつかわれている盾で長方形の板に、牛や羊の毛皮を、にかわではりつけたもの。軽くてつかいやすい。	鉄で作られていて、その表面には、手のこんだ細工がほどこしてあるんだ。皮の盾よりも、はるかに防御力が強い。

そのほかの色んな道具と効用

武器、鎧、盾のほかにも、役に立つ道具は色いろあるぞ。これらの道具をじょうずにつかって、冒険の旅を続けるのがコツだよ。

名前		効用
たいまつ		ほとんどの道具屋で売っていて、これをもっていれば、地下迷宮の暗闇を、明るくてらし出すことができるのだ。
薬草		ひとつつかうと、20〜35ポイントのHPを回復させることができるんだ。ダメージが大きくなった時につかおう。
竜のウロコ		手のひらぐらいの大きさの、うす緑色の化石だ。不思議な力をもっていて、少しだけ守備力を高めてくれるよ。
キメラの翼		神秘的な飛行力をひめていて、これを空高く投げ上げると、一瞬のうちに、故郷にもどることができるぞ。
聖水		これを身にふりかけると、しばらくの間、邪悪なものをよせつけずに、旅をすることができる。ただし、闇の洞くつや、強力な魔物には効果なし。

これがドラゴンクエストの世界だ!!

テレビランドわんぱっく編集部が、総力をあげて作製した、アレフガルドのマップを大公開するぞ!!
ただし、いまのところ、残念ながらリムルダール島まで、たどりつくことができなかったので、その部分は空白になっている。ぜひきみたち自身の手で、空白部分をうめてほしい。

マップを見ればわかるように、アレフガルドはとっても広いんだ。橋をわたって、つぎの土地に進むごとに、より強い敵が出てくるようになる。だから、レベルが低いうちは、橋をわたらないほうがいいんだ。初めのうちは、出発地点のお城のちかくで弱い敵と戦って、お金をふやして、道具をそろえたり、強力な武器を手に入れよう。
またマップを見て、どこに町があるかを、しっかり確認しておくことも大切だ。敵との戦いでダメージをうけた時に、薬草をもっていなかったら、なるべく早く手に入れなければならない。でも町の位置をおぼえておけば、すぐに薬草を買いに行けるからね。それと、洞くつに入

橋をこえると、強い敵がいるぞ。

薬草をたくさんもって冒険だ!!

る時は、かならずたいまつを買っておくこと。たいまつがないと、洞くつの中はまっ暗で何も見えないし、地上にもどれなくなるので注意してね。

きみが助けようとするお姫さまがいるのは、このマップの空白部分、リムルダール島らしい。でもリムルダール島には、強敵がたくさんいるので、かくごしておこう。

その時、その時の自分の状況によって、行動のしかたをかえていくのが、このゲームのコツだ。ワンパターンな行動をしていると、さきに進めないので気をつけよう!!

ヒント①
自分の力ともち物を、よくたしかめておこう

自分の力や、もち物をよくたしかめながら進まないと、えらいことになってしまうぞ。洞くつの中に入った時に、たいまつがないと迷ってしまうし、ダメージが大きくなった時に薬草がないと、HPを回復させることができない。

自分の強さや、もっている武器を、知っていれば、効果的に、敵に対しょできるからね。

つねに、自分の状態をたしかめろ!!

ヒント②
敵の強さを、よくおぼえておくことも大切!!

このゲームに登場する怪物の種類は、とっても多いんだ。それぞれの怪物は、強さもちがえば、攻撃のしかただってちがうぞ。だから、まず、それぞれの怪物の特ちょうをおぼえてしまおう。そうすれば怪物と出会った時に、うろたえたりしなくてすむからね!!

怪物の強さを知っていれば、とても有利だ!!

ヒント③ ただ戦うだけじゃ、ダメだぞ!!

強い敵になると、ただやみくもに戦うだけじゃ、なかなかたおせない。勝てないと思ったら、逃げることも大切なんだ。それに、いくら強力な武器を持っていても、なかなかたおせない怪物だっている。武器だけじゃなく、呪文や、ほかの持ち物をうまく使いわけるのがコツだぞ。

魔法の呪文のいろいろ

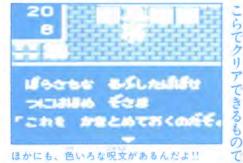
呪文	効果
ホイミ	怪物たちとの戦いでキズついた時この呪文で、体をいやすことができる。1回で10～15ポイントのHPを回復4ポイントのMPを消費。
ギラ	攻撃用呪文1回の攻撃で5～12ポイントのダメージをあたえられる、2ポイントのMPを消費。
ラリホー	とてもかなわない怪物におそわれた時この呪文で怪物を眠らしてしまう。2ポイントのMPを消費。
レミーラ	洞くつの中でこの呪文をとなえると魔法の光でたちまちあたりをたいまつ以上にあかるくしてしまう。
マホトーン	この呪文は、呪文をとなえてくる怪物の呪文を封じこめることができる。

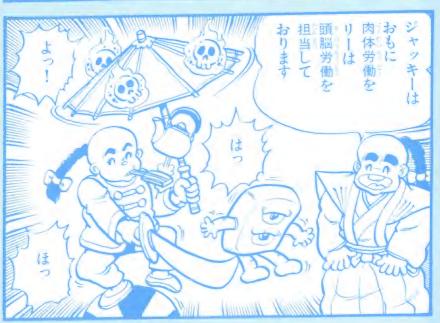
敵の強さなどを、よく考えてから戦おうね!!

ほかにも、色いろな呪文があるんだよ!!

ヒント④ ゲームをやめる時は、復活の呪文を聞こう!!

と中でゲームをやめる時は、かならず王さまにあって、復活の呪文を聞いて、メモしておこう。そのあとでファミコンの電源を切っても、この復活の呪文があれば、ゲームをやめた時の状態から、ゲームが再開できるのだ。このゲームは、とても1日やそこらでクリアできるものではないので、復活の呪文は、とっても便利だ。

また、ゲームをやめる時以外でも、王さまにあって、復活の呪文を聞いておくといいぞ。どんなハプニングがおきるか、わからないからね。めんどうでも、レベルが上がった時だけでも、王さまにあいに行こう。

ジャッキーとリーどっちが役者!?

マンガ・岡崎忠彦

デイッ
ダアッ

ジャッキーは
おもに
肉体労働を
リーは
頭脳労働を
担当して
おります

はっ

よっ！

ほっ

はあ はあ
ぜえ ぜえ
そんなに最初からはりきってると……

さあ……
とうとう
さいごの館
だ……！
おっ!!
ゼエ
ゼエ
ゼエ
ゼエ
ズババ
さあっ!!
どこからでも
かかって
きやがれっ
ケッ

首領めっ！ミンミン姫をさらった罪をつぐなえ――っ!!
へっ？
ぐえっ
姫！たすけにまいりました
リーありがとうそれにひきかえジャッキーは役立たずなんだから!!
デ――ッ

スーパーチャイニーズ

多彩なカンフーアクション 妖魔軍団をけちらし、王女ミンミン姫をすくい出すんだ!!

地下室の入口やアイテム、武器など出現させるには、Ⓐボタンをつかって、岩やブロック、氷をパンチしよう。何が出るのかたのしみだ!?

Aボタン：パンチをだすときに使用する。
Bボタン：キックをだすときに使用する。
スタートボタン：ゲームをスタートさせる。
セレクトボタン：ひとり用か2人用かえらぶ。
+ボタン：左方向に移動させるとき使用する。
+ボタン：上に移動。
+ボタン：右に移動。
+ボタン：下に移動。

※2人同時にプレイするとたのしいぞ。

平和な都、チャイニーズランドの王女ミンミン姫と、10の宝が妖魔軍団にうばわれた。チャイニーズランドの人びとは深い悲しみにしずんだ。それを見た、カンフーの達人、ジャッキーとリー。武者修行の旅からもどったばかりの2人だったが、王女救出のために立ちあがった。

妖魔軍団の王国へ乗りこんだジャッキーとリーは、8つの魔館を、制覇していかなくてはならない。魔館にはそれぞれ4つの部屋があるぞ。

ヤリ使いの館	妖怪の館
カンマンの館	からくりの館
野牛の館	竜の館
妖猫の館	さいごの館

イソギンチャック	ファイアードクロ	ユニゴン
ふみつけないと倒せない。 1000pts	3回とびこえるとけせる。 500pts	とても凶暴で火をふく。 3000pts

ハカイダン	カンフーコマンド	デブゴン
しつこく追いかけてくる。 1000pts	魔物の手下で3タイプある。 500pts	ヤリつかいの名手である。 1000pts

チャイニーズランドの若者ジャッキー。リーと組んで、ミンミン姫を救出にむかう。

チャイニーズランドの若者リー。ジャッキーとともに、カンフーの達人である。

宝箱	エキストラボール	ガンボール	Xマーク	ドル袋	クエスチョンボール
岩・石・氷をたたくと出現。パワーアップする。	これを5つあつめると、ひとりふやせる。	これが出ると、一定時間ガン攻撃ができる。	これが出るとドル袋の手もちが0になる。	ある一定数をあつめると、パワーアップする。	岩・石・氷をこわして出現させられる。

ジャッキーとリーは、カンフーの達人だ。けれども、8つの魔館でまちうける、数多くの敵をすべて倒すのに、素手じゃ苦しいよね。上で紹介したほかにも、まだ手強い敵がたくさんいるんだ。だから、秘密のアイテムをいくつか教えちゃうよ。これで、もう恐いものなしだよね。敵をやっつけて、一刻も早く、ミンミン姫をすくい出せ!!

敵キャラクターは、とってもコミカルだけど、その力をあなどってはいけない。ひとくせもふたくせもあるヤツばかりだ。敵をよく研究して、カンフーアクションで倒せ!!

必勝法①
パンチとキックで、敵をやっつけろ!!

ジャッキーとリーがつかえるわざは、パンチとムーンサルトキックだ。2つのわざをうまくつかいわけて敵を倒せ。ただし、イソギンチャックは、キックでしか倒せない。また、早くクリアしないと、ファイヤードクロが出てくるぞ。こいつは3回飛びこさないと、きえないんだ。ハカイダンにつかまったらパンチとキックでにげろ!!

パンチとキックをつかいわけて戦え。

必勝法②
一定の数の敵をたおして、トビラを開け!!

敵を一定の数以上倒すと、つぎの部屋に進むトビラが開くぞ。でも、その瞬間から敵の動きが早くなるので、トビラに入るのはたいへんだ。トビラの前で、まちぶせするヤツもいるぞ。敵のスキをついて、早くトビラに入ろう。2人用の時は、どちらかひとりがトビラの中に入るだけでOKだよ!!

トビラが開いても安心するな。ゆだんは禁物。

必勝法③

岩やブロックや氷を、パンチしてみよう!!

部屋の中にある、岩やブロックや氷をパンチして、?(クエスチョンボール)が出てきたら、見のがすな! ?をとると、$袋がでるぞ。この$袋を6つあつめると出現するⓅをとって、パワーアップ! 一定時間だけ無敵になるんだ。また、岩などの中から、宝箱が出てくることもあるぞ!!

岩やブロックなどは、とにかくパンチしよう。

必勝法④

ガン攻撃で、遠くの敵をやっつけろ!!

岩、ブロック、氷をパンチした時に、Ⓖ(ガンボール)が出現することもあるんだ。このⒼをとると、一定時間ガン攻撃ができるようになるぞ。火の玉を発射して、遠くにいる敵だって、やっつけられるんだ。ガン攻撃ができる間にどんどん敵をやっつけてしまおう。ただし、ガン攻撃は、Ⓖをとったプレイヤーだけが有効だよ!!

悪いヤツラはゆるさんぞ!!

Ⓖをとってパワーアップ!!

このゲームの魅力のひとつが、2人同時プレイだね。2人で協力すれば戦いはグッと有利に展開する!! 友だちといっしょに、カンフーの達人になりきっちゃおうよ!!

必勝法⑤ ?から×もでるから、注意しよう!!

?をとっても、いつもかならず$袋にかわるとはかぎらないので、注意しよう。$袋じゃなく、×にかわる時もあるぞ。うっかり×をとってしまうと、それまであつめた$袋が、全部なくなっちゃうんだ。?から$袋がでるか、×かどちらがでるか、パンチする前にはわからないんだ。でも、$袋を10こあつめるためには挑戦だ!!

まちがっても×をとってはいけない

必勝法⑥ ボーナスステージで、1UPと得点アップ!!

岩やブロックや氷をパンチすると、地下室への階段があらわれることもある。この階段をおりると、そこはボーナスステージだ。どんどん飛んでくる弾をかわしながら、E（エキストラボール）やリンゴをとっていこう。リンゴは得点になるし、Eを5つあつめると、1UPしちゃうぞ!!

ボーナスステージへの入口の階段をさがせ!!

必勝法⑦
凶悪モンスターは上半身をねらってパンチ!!

凶悪モンスターは、火をふいて攻撃してくるのでうかつにちかづくと危険だ。凶悪モンスターの弱点は、上半身だ。上半身にパンチを5発おみまいすると、やっつけることができるぞ!! パンチを1発命中させると、3000点。5発命中させてたおせば、ぜんぶで1万5000点もらえるんだ。

火をかわしながら、弱点の上半身にパンチだ。

必勝法⑧
必殺のミラクルキックを、うまくつかえ!!

あるアイテムをとるとミラクルキックがつかえる。Bボタンをおしてから、+ボタンをおせば、その方向にミラクルキックが決まるんだ。ミラクルキックは、ムーンサルトキックよりも強力なので、たよりになるわざだ。しかし、ミラクルキックは、つかえる回数がかぎられているので、やたらとつかわないこと。いざという時だけつかうのがコツ!!

さあ、いつでもこい

ミラクルキックで敵をたおせ。

早く大きく巣立ってネ

マンガ・岡崎忠彦

さあ、もう
ひとふんばり！
ムシをつかまえ
てくるわ
ピーッ
ピーッ
バッ
…………
…………
よいしょ
パクッ
よいしょっと
パクッ
バッ
バッ

きゃあーっ
ワシだっ!!
逃げなくっちゃ
ふーっ
バサバサッ

ぎゅえっ!!

害敵
だらけ
じゃない!!

ひえーっ!!
ごっくん
あら、また食べちゃった!
ひえーっ
ごっくん
あらまた……
ごっくん

ガサゴソ
やっと害敵をまいたわ……
あら……

グッスン
やっと一人前に巣立っていくのね……

ザザザッ
あの子たち……

バーロイおメエがエサもってこねえから……
餓死しちまったぜ……
天に巣立つヒナの図

バードウイーク

おなかペコペコの、かわいいヒナドリたちが、マミーの帰りを首を長くしてまってるよ。

Ⓐボタンをおすと、キノコがおとせるよ。それをつかって、マミーをやっつけようとまちぶせしている動物たちを、気絶させられるんだ。

Ⓐボタン：キノコをおとすときに使用する。
Ⓑボタン：スタディーゲームのとき使用する。
スタートボタン：ゲームをスタートさせる。
セレクトボタン：ゲームをえらぶときに使用。
＋ボタン：親ドリを左へ移動させるとき使用。
＋ボタン：上へ動かす。
＋ボタン：右へ動かす。
＋ボタン：下へ動かす。

※スタディーゲームで練習ができる。

セレクトボタンで、スタディーゲームをえらぶと、苦手なラウンドが、何度でも練習できる。＋ボタンの上方向と下方向をつかって、練習したいラウンドを選択して、Ⓑボタンをおすと、そのラウンドがスタートするよ。

主人公はマミーちゃん。野鳥の王国で、木や花をあいてにくらしている。でも、巣をつくった場所が、とっても危険なところだったんだ。

おなかをすかして、大きな口をあけてさわぐヒナドリたちに、エサをとってきてあたえるために、マミーちゃんは巣を飛びたつけど、たくさんの動物たちがマミーちゃんをねらっているんだ。マミーちゃんは、無事にヒナドリたちを育てることができるかな⁉

キツツキのペッカー。とてもす早い。気をつけよう。

ワシ。名前はブルート。飛び方がだんだん早くなる。

ヒナドリ。名前はピンキー、パンキー、ポンキーだよ。

ハヤブサ。名前はクイッキー。急降下してくる強敵。

カンガルーネズミ。ピョン吉といって、しつこいぞ。

ムササビ。名前はとび丸といって、なかなか強いぞ。

モグラのモール。ふんずけると、でんでんが出せる。

ハチ。名前はブン太。ブン助の弟で左右にゆれて飛ぶ。

ハチ。名前はブン助。やっつけてもすぐに復活する。

カタツムリのでんでん。とると敵が一定時間停止する。

ドングリ。名前はコロ。とると一定時間無敵になる。

キノコ。名前はマッシュ。マミーちゃんの武器だよ。

リンゴ。林の木から落ちてくる。いっぱいとろうね。

トビウオ。名前はセスナ。海中から飛びだしてくる。

ムシ。ヒナドリにたべさせるエサだよ。うまくとろう。

親ドリのじゃまをする、色んな動物たち。まず、それぞれの動物たちの動きを、よく研究しよう。動物の移動パターンがわかってしまえば、ラクにクリアできるようになるぞ!!

必勝法① ムシの動きのパターンをつかめ!!

ヒナのエサにするムシは、左右に飛ぶスピードが早くて、しかも、動きはとても不規則なんだ。追いかけてとろうとしても、かえって逃げられてしまうことが多いので、注意しよう。ムシは、まちぶせしてとるのがいいぞ。ムシがちかづいてきたら、すばやく上か下に移動して、バッチリつかまえよう。動きにまどわされるなよ!!

ムシを1ぴきつかまえると10点だよ。

必勝法② ヒナにエサをあげるのは、かわりばんこに。

2羽のヒナにエサをあげて（1面めは3びき、2面からは4ひき）、2羽とも巣立たせると、1面クリアだぞ。でも、どちらかのヒナばかりにエサをあげていると、もう1羽は餓死して、昇天してしまうんだ。できるだけ、かわりばんこにエサをあげるようにして、うまく2羽のヒナを育ててあげよう。

ヒナにムシを1ぴき食べさせると30点なのだ。

必勝法③

3万点をこえると、親ドリが1羽ふえるぞ!!

親ドリが動物たちにふれたり、ヒナが昇天したりすると、ミスになって、親ドリの数が1羽へってしまうぞ。でも、がんばってヒナを育てていって、得点が3万点をこえると、親ドリの数が1羽ふえるんだ。だから最初は、まず3万点をめざそう。親ドリの数がふえれば、それだけ有利になるぞ!!

めざせ3万点！　親ドリの数をふやすんだ!!

必勝法④

空中や地上の敵を、キノコで気絶させろ!!

親ドリのただひとつの武器は、キノコだ。キノコを見つけたら、かならずとろう。キノコをおとして、飛んでいる敵や、地上にいる敵にぶつけると、一定時間だけ気絶させることができるんだ。敵が気絶している間に、ムシをとってヒナにあげよう。

しつこく親ドリにせまってくる動物は、とくにやっかいなので、できるだけ巣からはなれたところにおびき出すといい。そのスキをねらってキノコをとったり、ヒナにエサをあげたりしよう!!

キノコで敵を気絶させよう。

ゲームを始める前に、STUDY GAMEをえらぶと、自分の好きな面を練習することができるんだ。なかなかクリアできない面は、この方法でバッチリ攻略だ!!

必勝法⑤ ドングリをとって、無敵になっちゃおう!!

ハヤブサやブン太をやっつけると、ドングリが木の中からおちてきて、地上を歩き出すぞ。このドングリをとると、親ドリは一定時間無敵になっちゃうのだ。このスキに、じゃまな動物たちを、どんどんやっつけて得点アップだ。ハヤブサやブン太が出てきたら、すかさずやっつけて、ドングリを出そう。高得点のチャンスだぞ!!

ドングリをとって、敵をやっつけろ。

必勝法⑥ モグラをたたいて、カタツムリを出そう!!

ときどき、地上にモグラが、ひょっこり顔を出すぞ。このモグラを上からふんでやっつけると、どこかにカタツムリが出る。カタツムリをとると、動物たちやムシの動きが、一定時間止まってしまうんだ。このスキにムシをとって、ヒナにあげよう。でも、モグラはすぐに地下にかくれちゃうので注意。

カタツムリをとって、敵の動きを止めちゃえ。

必勝法⑦

巣に止まって、じゃまな動物をやりすごせ!!

ヒナがいる巣は、親ドリの安全ゾーンだ。巣に止まっていれば、親ドリは動物たちにやられないですむぞ。これを利用して、そばに動物たちがいて危険な時は、しばらく巣に止まって、ようすを見よう。でも、巣に止まっていると安全なのは、24面までだ。25面からは、巣にいてもゆだんできないぞ!!

巣に止まって、じゃまな動物をやりすごせ!!

必勝法⑧

ボーナスステージで、どんどん得点アップ!!

3面クリアするごとにボーナスステージがあり、得点アップの大チャンス! ボーナスステージには2種類あって、ひとつが海の上でトビウオをつかまえるゲーム。もうひとつが、林の中でリンゴをとるゲームだ。トビウオもリンゴも、ひとつとると100点のポイントアップだぞ。どんどんとって、たくさん得点をふやしちゃおう!!

ボーナスチャンスをつかめ。

道草はやめたほうが!?

マンガ・岡崎忠彦

ぐっ
ゾンビも
グリーンモン
スターも
かたっぱしから
やっつけてやる!!

レッド・アリーマーは3発!!

ゲッ

フライングナイトはうしろから攻略!!

こいつをやっつければ!!

次のステージ!!

第2ステージは氷の世界だ――っ!!
♥♥♥
ガチャ
ガチャ

ルンルン♥♥

ギーコギーコ

なんだ?なんだ?
ガ
コト

いちどやってみたかったんだ氷上のワカサギ釣り!!♥♥

おまーなー

ゴン!!

ガッン

のんきに釣りなんかやってるときじゃないっしょ!!

テヘ

魔界村

ハッピーエンドはくるのか!? 恋人のプリンセスをすくい出すために、ナイトは旅立つ!!

Ⓐボタンとⓑボタンを連続しておすと、ジャンプしながら武器を投げられるぞ。たくみにナイトをあやつって、魔物たちをやっつけろ!!

Ⓐボタン：ジャンプさせるときに使用する。

Ⓑボタン：武器を投げるときに使用する。

スタートボタン：ゲームをスタートさせる。

セレクトボタン：ひとり用か2人用かえらぶ。

＋ボタン：ナイトを左に移動させるとき使用。

＋ボタン：階段をのぼる。

＋ボタン：右へ移動。

＋ボタン：しゃがむ。

※2人であそべば、たのしさ倍増だ！

ある日、かっこいいナイトと、かわいいプリンセスがデートをたのしんでいたら、プリンセスが悪魔にさらわれてしまった。ナイトは、プリンセスをとりかえすために、おそろしい魔界村へ、たったひとりで旅立った。というのが、このゲームの内容だよ。

ナイトにヨロイを着せて、色いろな武器をつかい、次つぎとあらわれる悪魔をやっつけていこう。全7ステージの、それぞれさいごにいる門番をたおすと、カギがもらえて、つぎのステージへ進むトビラが開けられる。

ナイト
一度やられるとハダカになってしまい、二度で死ぬ。

十字架	武器のオノ	武器の短剣	たいまつ	武器のヤリ

魔界村にすむ悪魔たち!!

ナイトは、ハダカでいるときに悪魔にやられると、死んでしまうぞ。タイムが0にならないうちに、悪魔どもをやっつけようぜ。

ゾンビー
地中からあらわれ地中にもどる。
200点

カラス
墓石などにいてフラフラ飛ぶ。
100点

グリーンモンスター
大口をあけてタマを発射する。
100点

レッドアリーマー
3～4発命中でたおせるぞ。
1000点

フライングナイト
前方からでは倒せないあいてだ。
100点

ウッディピッグ
空中に、とつぜんあらわれる。
100点

一角獣
大小のジャンプをくりかえす。
2000点

ブルーキラー
柱の穴などからあらわれる。
100点

プチデビル
すばやい動きで倒しにくいぞ。
100点

大男
10発命中させないと倒せない。
2000点

コウモリ
天井から降りてきて飛び回る。
100点

タワーモンスター
上下の顔からタマを発射する。
300点

ドラゴン
頭に8発命中でたおせる。
1000点

スケルトン
頭だけのときをねらって倒せ。
100点

サタン
羽根をとじたときは倒せない。
3000点

大魔王
1周目と2周目で点数がかわるぞ。

ナイトをコントロールして、次つぎとあらわれる魔物どもをやっつけていこう。用意されたステージは全部で7種類。ステージ7で大魔王を倒し、プリンセスを助け出せ!!

必勝法①
ヨロイを着ていれば、1回だけ身を守れるぞ

主人公のナイトは、ヨロイを着ていれば、敵の攻撃をうけてもやられないぞ。ただし、ヨロイは1回の攻撃にしかたえられない。攻撃をうけるとヨロイはきえ、ナイトはハダカになってしまうんだ。ハダカの状態で攻撃をうけると、こんどはやられてしまうから気をつけよう。ハダカになったら一刻も早く新しいヨロイを手に入れろ。

ヨロイを着ていれば心強いぞ!!

必勝法②
5種類の武器はよ〜く考えてつかうように!!

ナイトのつかえる武器は、ヤリ、たいまつ、短剣、オノ、十字架の5種類だ。これらの武器は、敵のもってくるツボや、ある場所にかくされたツボをひろうことによってもちかえることができるぞ。ただし、もてる武器は1種類だけなので、敵に合わせて武器をもちかえることが必要だ。

どの武器が有効かをよく考えてひろっていけ。

ツボの中に閉じこめられた石兵をすくえ!

必勝法③ ツボをもった敵を倒してボーナス点をとれ!!

ツボの中には、武器のほかにボーナスキャラの石兵が入っていることがあるぞ。この石兵は魔力によって石にかえられてしまった兵士たちで、助けてあげると高得点がもらえるんだ。とくにキングを助けると、1万点ももらえてしまうぞ。また、ボーナスキャラには道におちている$袋もある。

魔物たちめくるならこい

必勝法④ TIME UPに注意しながらプレーしろ!!

このゲームでは、1ステージの制限時間が2分ときめられている。ゲームがスタートすると、画面左上に表示されたタイマーが、2分から0にむかって進みはじめる。タイマーが0になる前にステージをクリアするようにしよう。TIME UPになってしまっては得点が多くても意味がない。敵を倒してどんどん前進していくことが大切だ。

TIME 3

どんどん進んでいけ!

各ステージは、墓場、川、森、建物、山、洞くつなどで構成されている。まず、基本パターンをてってい的におぼえてしまうことが、ゲーム必勝の近道だ。

必勝法⑤
かくれキャラをさがすのもたのしみのひとつ

各ステージには、3～4個のかくれキャラがひそんでいる。このかくれキャラをさがしてみるのもたのしいぞ。

かくれキャラを出すには、ある場所でジャンプしたり、しゃがんだり、壁を撃ったりしてみよう。とると5000点になるヤシチ、ナイトがひとりふえるエクステンドなどがある。

かくれキャラのいる場所は秘密だよ。

必勝法⑥
魔術師の呪文をうけるとカエルにされるぞ!!

かくれキャラの中には、プレイヤーにとって不利になるものもいる。そのひとつが魔術師だ。この魔術師がはなつ呪文にあたってしまうと、数秒間、カエルにされてしまうので気をつけよう。カエルになると攻撃ができないばかりか、無防備になってしまう。こうなったらひたすら逃げるしかないよ。

魔術師の呪文にあたるとカエルにされるぞ。

必勝法⑦
足元からあらわれるゾンビーに気をつけろ!!

ゲームがスタートして、いちばん初めにあらわれる敵がゾンビーだ。このゾンビーは、弾を撃ってこないので、それほどおそれることはないが、いきなりナイトの足の下からわいて出てくることがあるので注意しよう。ゾンビーが出現する前は不気味な音がするので、その音に気をつけて進んでいこう。

ゾンビーは土の中から出現してくるぞ!

必勝法⑧
浮島へのジャンプのタイミングをおぼえよう

ナイトが先へ進んでいくと、まもなく行く手に川があらわれる。ここをわたるには、川の上を左右に動いている浮島に飛びうつらなければならないぞ。川におちるとナイトはそれまでなので、タイミングをみはからって、浮島に飛び乗るようにしよう。

また、ステージ4には、空中の浮島も出てくる。ここをとおらないことには先へ進めないので、はやめに飛びうつりのパターンをつかんでしまうことが、ゲーム必勝の大切なポイントだ。

浮島の上に乗って進め!

このゲームには、ゾンビー、カラス、グリーンモンスターをはじめ、さまざまなおそろしい敵たちが出てくるぞ。あいての行動パターンをつかんで攻撃していこう。

必勝法⑨
レッドアリーマーは下にきたところを撃て!!

ナイトが出会う、最初の強敵がレッドアリーマーだ。こいつは、ものすごいスピードで急降下してきて、ふたたび上空へ舞いあがっていく。

このレッドアリーマーを倒すには、下におりてきたときに攻撃するのが有効だ。ただし3～4発命中させないと倒すことはできないぞ。ほっておくとさらに強くなるので注意しよう。

下にきたときねらい撃て！

必勝法⑩
フライングナイトはうしろからやっつけろ!!

フライングナイトはタテをもって、上下に波形飛行しながらむかってくる。こいつには前方からの攻撃は無意味。動きをよく見て、ぶつからないようにすれちがい、うしろにまわって攻撃しよう。あいてが上にあがったとき、その下にはいりこむのが、前へ進むコツだ。

フライングナイトの動きに注意しろ！

㊙必勝法大発表!!

日夜ファミコンにはげんでる読者のみんなから、㊙必勝法の情報がとどいたよ!!

栃木県　高松明彦くん

埼玉県　前田芳宏くん

宮城県　富沢慎哉くん

岐阜県　とく名希望くん

㊙必勝法大発表!!

《キラーが止まる!!》

スーパーマリオブラザーズまず6—3の、左の絵のところまで行く。行く時に、この場面の前のシーソーみたいな、リフトをおとしてはいけない。そこに立ってるとキラーが飛んでくるから、そのキラーの前の方をふむ。タイミングが合えば、キラーは空中で止まるのだ。（編集部より→とってても微妙なタイミングでしたよ。）

とってもえらい兵庫県の岡井真史くん

大発表!! 必勝法

《透明リフト》

スーパーマリオブラザーズ1―2のゴールで、土管に入る前のところ。リフトを画面からギリギリまでかくす。そして、そのリフトの場所へ、ピョンと飛びうつると、なんと、リフトが見えないのに、マリオは乗っかってしまうのだ。ちょうど空中にうかんでるみたいになるのだ。（編集部より→成功させるの、きわどかったよ）とってもらえらい栃木県の糸井伯之くん

沖縄県　松田幸治くん

秋田県　安達栄輔くん

神奈川県　山田高史くん

大阪府　一町成市くん

愛知県　伊豆美智代さん

㊙必勝法大発表!!

《アシュラマリオに変身》

スーパーマリオブラザーズ各ワールドの1エリアでやってみよう。まず、マリオを作動させよう。そこでおもむろに、✚ボタンを右と左におし始める。最初はゆっくり、だんだん早く、さいごは目にも止まらぬ早さでやるのだ。すると、顔が3つに見えるんだよ〜ん。（編集部より→とてもわらえるわざでした。）

とってもゆかいな長崎県の浦川建也くん

京都府　中西良介くん

岡山県　皿井宏明くん

北海道　岩谷良憲くん

福岡県　どうぞのてつやくん

秋田県　松本麻未さん

福島県　矢吹一也くん

マル秘必勝法大発表!!

《お城のへいが長くなる》

スーパーマリオブラザーズ1−3などでスーパーマリオや、ファイヤーマリオになってる時、つまりマリオが大きくなってる時におきる。すなおにゴールインしないで、しばらくポールの左側で行ったりきたりしておく。それからゴールすると、お城のへいが長くなってるよ。ちょっとだけだけど。

とってもえらい東京都の米倉慎二くん

福岡県　池田順子さん

山梨県

小野　聡くん

新潟県　高橋宏幸くん

山口県　田上省三くん

埼玉県　栗野敬之くん

福島県　新妻　靖くん

㊙必勝法大発表!!

《マリオの背中を見た》

スーパーマリオブラザーズ

4―2で豆の木を出そう。出し方は知ってるね。そしたら、豆の木の出ているブロックを、画面から$\frac{1}{3}$だけ出す。豆の木は見えなくなるが、かまわずに飛びつくと、なんと、画面の右はじにマリオの背中が出るのだ。（編集部より→一瞬のボタン操作でしたね。ヘタすると金しばりになってしまうし）

とってもえらい福岡県の宮本篤くん

山口県　長尾隆司くん

山形県　佐藤浩胤くん

長野県　竹内智久くん

東京都　田村　圭くん

神奈川県

渡辺信裕くん

最新ゲーム情報

ファミコンファンの、つぎのターゲットはこれ!! プレイできる日が、まちどおしいぞ!!

ソロモンの鍵

テクモ　価格未定

魔法書"ソロモンの鍵"をもとめて、迷宮の中を、部屋から部屋へと進んでいく、アクションパズルゲームだ。

2つの魔法（換石の術・火球の術）がつかえる。

東海道五十三次

サン電子　4900円(予)

刀、手形、小判、お札のアイテムをつかって、敵を倒しながら、東海道の旅をして、花のお江戸をめざそう!!

旅をじゃまする敵を、かんしゃく玉で攻撃だ!!

コスモジェネシス

アスキー　価格未定

超リアルな3D感覚の、迫力のスペースアクションゲーム。コスモジェネシス号に乗って、敵を撃破せよ!!

TV画面が、コスモジェネシスのコクピットだ。

アクティビジョン／ポニー、IREM CORP. LICENCED FROM HOME DATA

ゴーストバスターズ

徳間書店　4900円(予)

車に乗って、ニューヨーク中の幽霊を退治しよう。幽霊をつかまえると、お金がふえていき、時間がたてば、マシュマロマンも出てくるぞ!!

スーパーピットフォール

ポニー　価格未定

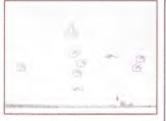
ワイドな、アクションアドベンチャーゲームの登場だ。迷路のような洞くつの中をさがしまわり、ラージのダイヤモンドを手に入れることができるか!?

テラクレスタ

日本物産　価格未定

味方機をとりもどし、1～5号機の合体・分離のフォーメーション攻撃で、敵をやっつけろ!!

スクーン

アイレム販売　価格未定

海底探険艇スクーン発進せよ！　オトト星人につかまった人間たちを、すくい出すのだ!!

©テクモ、サン電子、アスキー、1984 A Colombia Pictures Industries, Inc 1984 Activision, Inc 1986 TOKUMA SHOTEN.

ファミリーコンピュータゲームカセット ビッグプレゼント!!

応募のきまり

ハガキのうらに右下の応募券をはって

①きみがほしいカセット番号。(ひとつだけ)

②きみの住所、名前、学年。

③きみのすんでいる都道府県の番号。(下記の中から)

1北海道	2青森県	3岩手県	4宮城県	5秋田県	6山形県
7福島県	8茨城県	9栃木県	10群馬県	11埼玉県	12千葉県
13東京都	14神奈川県	15山梨県	16長野県	17新潟県	18富山県
19石川県	20福井県	21岐阜県	22静岡県	23愛知県	24三重県
25滋賀県	26京都府	27大阪府	28兵庫県	29奈良県	30和歌山県
31鳥取県	32島根県	33岡山県	34広島県	35山口県	36徳島県
37香川県	38愛媛県	39高知県	40福岡県	41佐賀県	42長崎県
43熊本県	44大分県	45宮崎県	46鹿児島県	47沖縄県	

④きみのもっているFCのカセットの名前
(もっていない人は「もっていない」とかく。)
をかいて送ってね。

あてさき

〒105-91 東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店 テレビランドわんぱっく
「ファミリーコンピュータ大図鑑PART13」
プレゼント係

しめ切り

昭和61年8月31日

●発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
(応募券は、必ず葉書の裏に貼ってください)

FCゲーム ビック プレゼント PART 13 応募券

ファミリーコンピュータ大図鑑PART13

もくじ

テレビランド わんぱっく ㉒

ファミリーコンピュータ大図鑑PART13

編集人／佐々木崇夫
発行者／尾形英夫
発　行／徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
☎(03)433—6231㈹
印　刷／図書印刷株式会社

■本誌掲載のマンガ・記事・図版の無断転載を禁じます。Ⓒ徳間書店

企画構成／ワークハウス
写真／田中成美
まんが／岡崎忠彦
カット／岡崎忠彦、しいやみつのり、青木美和、すずおやすき
青木美和
編集協力／夏井潤、福岡庸一、矢沢智彦、大津美由起、苅部明子、高木信義、遠藤宏記、野村宏平、田中成美、田中裕也
写植版下／(株)パンアート
取材協力／仁天堂、バンダイ、エニックス、ナムコ、東芝EMI、カプコン、テクモ、サン電子、アスキー、ポニー、日本物産、アイレム販売
(編集担当／市川英子)

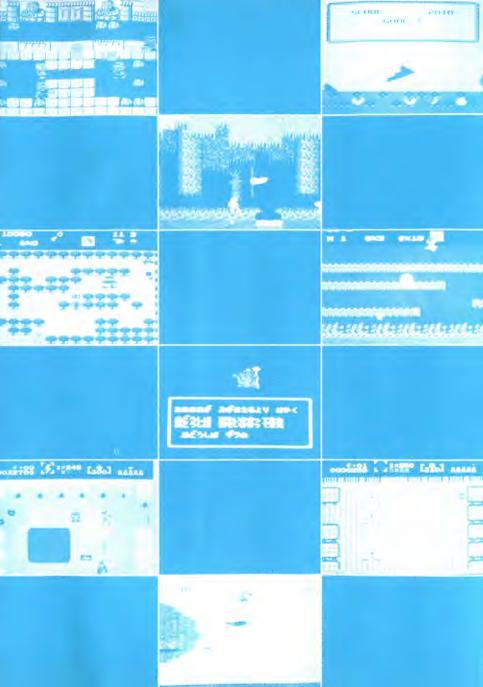
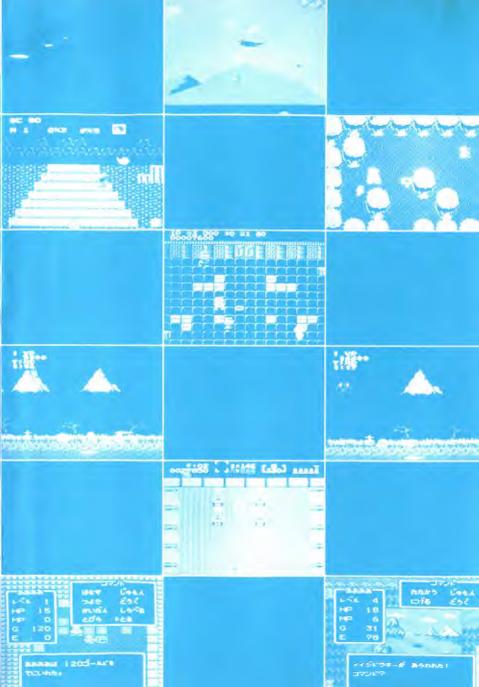
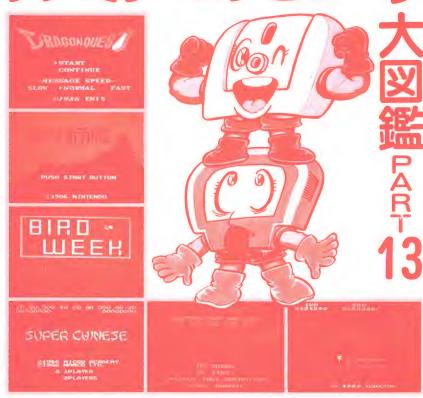
■この本のお問い合せは、03・237・9291 ワークハウスまで(火曜～金曜の午後5時～7時)

コマンド
はなす じゅもん
つよさ どうぐ
かいだん しらべる
とびら とる
レベル 1
HP 15
MP 0
G 120
E 0
コマンド
たたかう じゅもん
にげる どうぐ
レベル 4
HP 18
MP 6
G 31
E 78
メイジドラキーが あらわれた！
コマンド？

ファミリーコンピュータ

雑誌66595—96

徳間書店

定価580円

PART 1〜12各580円
大好評発売中!!

■テレビランドわんぱっく■
92

ファミリーコンピュータ
大図鑑　PART　13

発行者　尾形英夫
編集人　佐々木崇夫
発行所　徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
(03)433-6231(代)
印刷所　図書印刷株式会社
昭和61年6月30日初刷

もし落丁、乱丁がありました
ときは、おとりかえします。

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 13

雑誌66595—96

徳間書店

定価580円

テレビランド
わんぱっく
テレビランド
わんぱっく 92
ファミリーコンピュータ大図鑑
PART 13
徳間書店

テレビランド
わんぱっく
わんぱっく 92
アニメ・ロボット大図鑑
PART 13
徳間書店